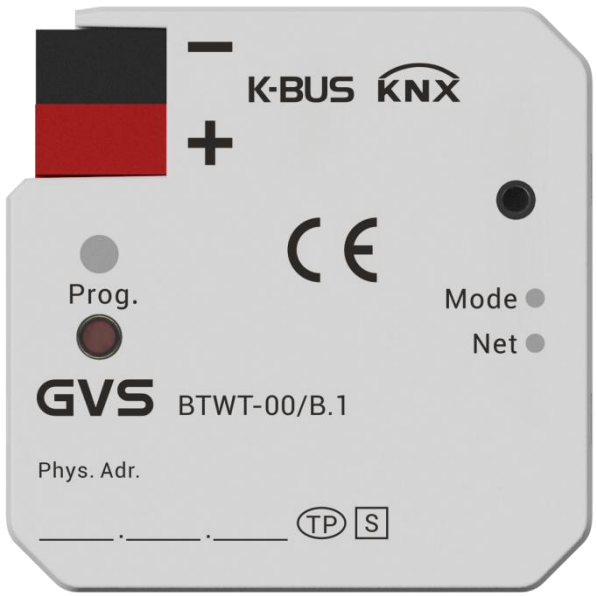
使用手册

K-BUS KNX 无线信号接收器

KNX Wireless Transceiver_V1.1

BTWT-00/B.1



KNX/EIB 住宅和楼宇智能控制系统

注意事项

1、请远离强磁场、高温、潮湿等环境；







2、不要将设备摔落在地上或使之受到强力冲击；



3、不要使用湿布或具挥发性的试剂擦拭设备；



4、请勿自行拆卸本设备。

目录

第一章 概要 1
第二章 技术参数 2
第三章 尺寸图和接线图 3
3.1. 尺寸图 3
3.2. 接线图 3
3.3. 操作说明 4
第四章 ETS 系统参数设置说明 5
4.1. 参数设置界面“General” 5
4.2. 参数设置界面“Channel” 8
4.2.1. Push-button 4 key panel 10
4.2.1.1. 开关功能 10
4.2.1.2. 调光功能 12
4.2.1.3. 色温开关/值发送功能 15
4.2.1.4. 值发送功能 17
4.2.1.5. 场景功能 18
4.2.1.6. 窗帘步进/移动控制功能 20
4.2.1.7. 窗帘位置控制功能 22
4.2.1.8. 色温调节 24
4.2.2. Push-button 26 key panel 26
4.2.2.1. 开关功能 26
4.2.2.2. 调光功能 28
4.2.2.3. 色温开关/值发送功能 31
4.2.2.4. 值发送功能 33
4.2.2.5. 场景功能 34
4.2.2.6. 窗帘功能 36
4.3. 参数设置界面“Scene Group” 38
4.4. 参数设置界面“Logic” 42
4.4.1. “AND/OR/XOR”功能参数 44
4.4.2. “Gate forwarding”功能参数 47

4.4.3. “Threshold comparator”功能参数 49
4.4.4. “Format convert”功能参数 52
4.4.5. “Gate function”功能参数 53
4.4.6. “Delay function”功能参数 55
4.4.7. “Staircase lighting”功能参数 56
第五章 通讯对象说明 58
5.1. “General”通讯对象 58
5.2. “Channel”通讯对象 59
5.3. “Scene Group”通讯对象 67
5.4. “Logic function”通讯对象 69
5.4.1. “AND/OR/XOR”的通讯对象 69
5.4.2. “Gate forwarding”的通讯对象 70
5.4.3. “Threshold comparator”的通讯对象 71
5.4.4. “Format convert”的通讯对象 73
5.4.5. “Gate function”的通讯对象 76
5.4.6. “Delay function”的通讯对象 78
5.4.7. “Staircase lighting”的通讯对象 80

第一章 概要

KNX 无线信号接收器需要搭配 KNX 无线旋钮遥控器 K5（CHRK-04/B.4.2x）或 KNX 无线手持遥控器 K7（CHHR-26/B.1.22）一起使用，集成了开关、调光、色温开关/值发送、值发送、场景、窗帘、色温调节等基本控制功能，满足大部分的日常应用。

此外，该产品还支持场景组、逻辑功能，为特殊复杂的应用场合提供更多的可能性。

KNX 无线信号接收器仅通过 KNX 总线供电。物理地址的分配及参数的设定都可以使用带有.knxprod 文件的工程设计工具软件 ETS (版本 ETS5.7 或以上）。

这本手册为用户详细的提供了有关于 KNX 无线信号接收器的技术信息，包括安装和编程细节，并结合实际使用中的例子解释了如何使用 KNX 无线信号接收器。

主要功能概述：

- 开关和调光
- 色温开关/值发送
- 值发送
- 场景控制
- 窗帘控制
- 色温调节
- 支持 8 个逻辑功能，带与、或、异或，逻辑门转发，阈值比较器，不同数据类型转换，门功能，延时、楼梯灯功能
- 8 个场景组功能，每组带有 8 个可配置的输出

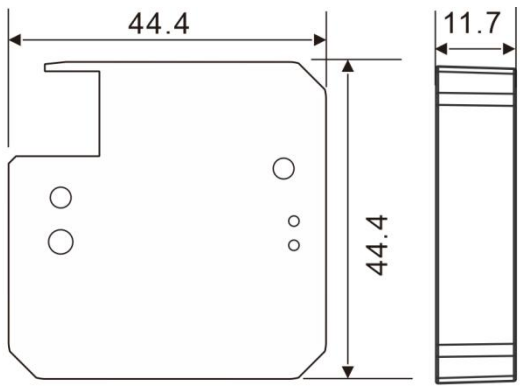
第二章 技术参数

电源	电压	21-30V DC，由总线提供
	电流	4.0mA/24V；4.0mA/30V
	功耗	120mW
连　　接	KNX	总线连接端子(红/黑)
操作和指示	编程按键和红色 LED	分配物理地址
	绿色 LED 闪烁	指示设备应用层工作正常
温度范围	运行	0 °C ... + 40 °C
	存储	−10 °C ... + 40 °C
	运输	−10 °C ... + 40 °C
环境条件	湿度	10%~90%，结露除外
尺寸/重量	44.4 x 44.4 x 11.7mm/ 0.04kg	

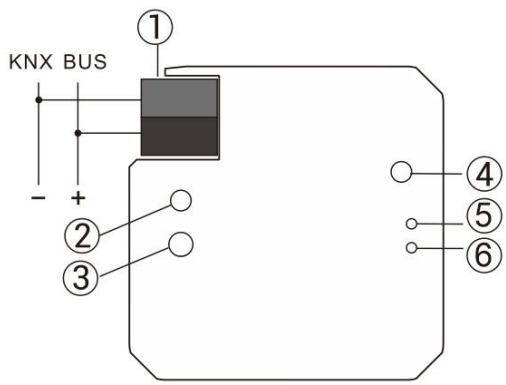
应用程序	最大通信对象数	最大组地址数	最大联合表数
KNX Wireless Transceiver/F07C 1.1	970	2000	2000

第三章 尺寸图和接线图

3.1.尺寸图



3.2.接线图



①KNX 总线连接端子　　②③编程按键和 LED　　④配对按键

⑤红色 LED：配对模式下闪烁，有设备配对成功，则短暂熄灭。

日常使用时，无设备配对则常亮，有设备配对则灭。

⑥白色 LED：配对模式下常灭，有设备配对成功，则短暂常亮。

日常使用时，无设备配对则灭，有设备配对则常亮

3.3.操作说明

KNX 无线信号接收器(BTWT-00/B.1)需要与 KNX 无线手持遥控器 K7(CHHR-26/B.1.22)或 KNX 无线旋钮遥控器 K5(CHRK-04/B.4.2x)配对绑定才能使用。具体操作如下：

1.设备的配对绑定：

①长按接收器的配对按键 10s 进入配对模式，红灯以间隔 1s 闪烁。

②长按遥控器 K7 的 1 和 2 按键 5s 或遥控器 K5 的 1 和 2 按键 3s，遥控器发送配对请求（配对前先清除上次配对信息，配对超时时间为 1min），此时遥控器 K7 的蓝色 LED 或遥控器 K5 的按键 LED1 间隔 0.5s 闪烁至配对成功。

③有遥控器配对成功时，接收器的红灯停止闪烁且白灯高亮 1s 后红灯继续闪烁，此时可继续配对其他遥控器 K7 或 K5，新的遥控器 K7 则长按 1 和 2 按键 5s，新的遥控器 K5 则长按 1 和 2 按键 3s。

2.退出配对模式：没有新的遥控器需要配对绑定时，单击接收器的配对按键 3 次，可以退出配对模式。如果接收器有遥控器已配对绑定时，白灯常亮；无遥控器已配对绑定时，红灯常亮。

注：接收器退出配对模式后，若要再次进行配对，如果接收器已配对的设备数量为 8 个，则无法进入配对模式。若接收器已配对的设备数量少于 8 个，则可以正常添加配对新设备，配满自动退出配对模式。 一个接收器最多可以匹配 8 个遥控器设备。

3.清除配对数据：如需清除接收器所有已配对信息，连续单击 5 次配对按键。

注：执行此操作后，若要继续使用之前已配对的遥控器，则需重新进行配对绑定的操作。

第四章 ETS 系统参数设置说明

4.1.参数设置界面“General”

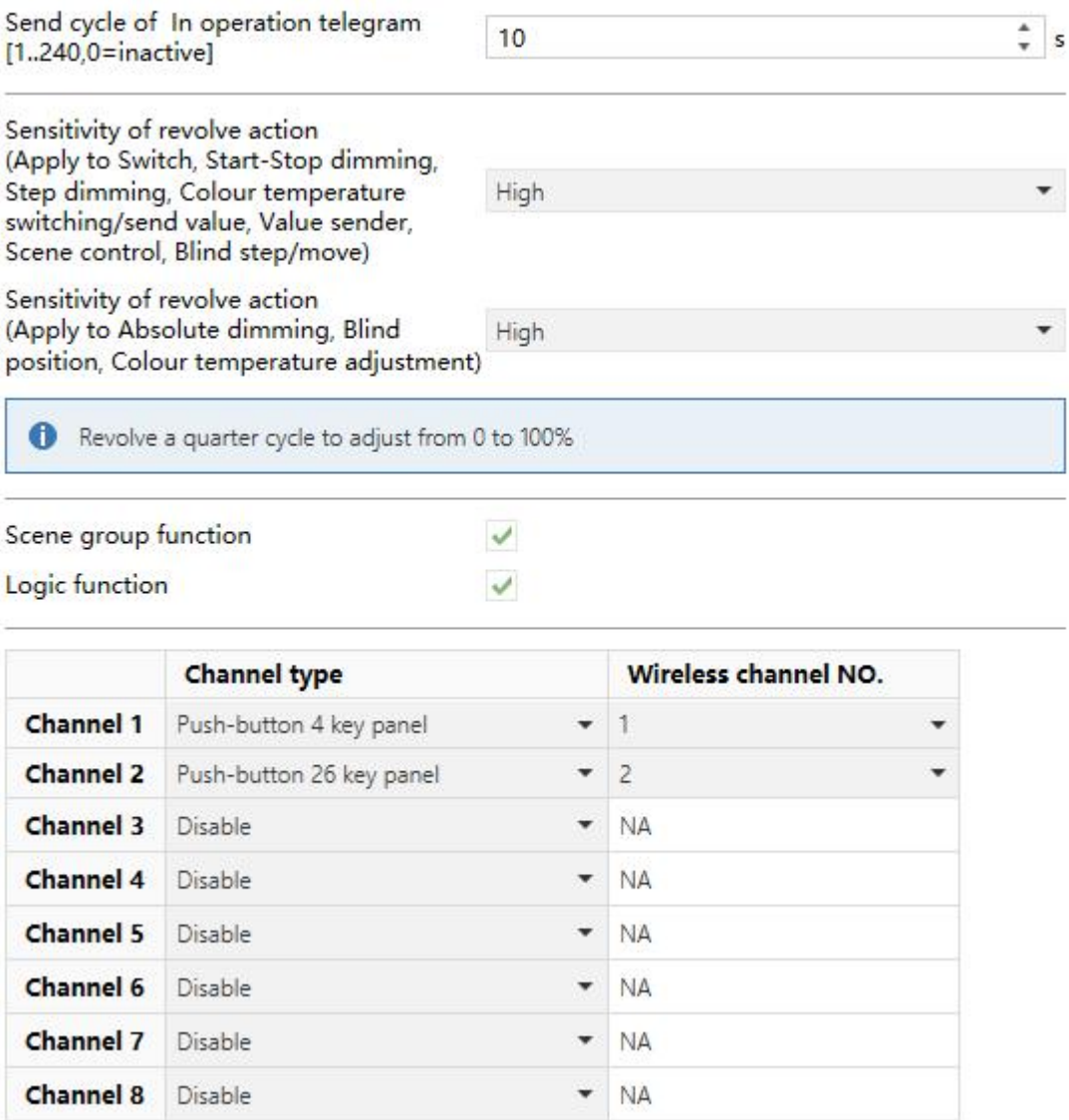


图 4.1“General”参数设置界面

参数 “Send cycle of "In operation" telegram [1..240,0=inactive]”

此参数设置此设备通过总线循环发送报文指示此模块正常运转的时间间隔。当设置为“0”时，对象“In

operation”将不发送报文。若设置不为“0”时，对象“In operation”将按设定的时间周期发送一个逻辑为“1”的报文到总线。可选项： **1…240s，0=循环发送禁止**

为了尽可能降低总线负载，应根据实际需要选择最大的时间间隔。

参数“Sensitivity of revolve action (Apply to Switch, Start-Stop dimming, Step dimming, Colour temperature switching/send value, Value sender, Scene control, Blind step/move)”

此参数设置旋钮灵敏度挡位，适用于开关、起止调光、逐步调光、色温开关/值发送、值发送、场景控制、窗帘步进/移动控制。可选项：

Low：每旋转 14 格旋钮对应一个 KNX 触发报文

Medium：每旋转 10 格旋钮对应一个 KNX 触发报文

High：每旋转 7 格旋钮对应一个 KNX 触发报文

参数“Sensitivity of revolve action (Apply to Absolute dimming, Blind position, Colour temperature adjustment)”

此参数设置旋钮灵敏度挡位，适用于绝对调光、窗帘位置控制、色温调节功能

Low：每旋转 1 格对应调整 3.6%（旋转一整圈可在 0%至 100%之间调节）

Medium：每旋转 1 格对应调整 7.2%（旋转半圈可在 0%至 100%之间调节）

High：每旋转 1 格对应调整 14.4%（旋转四分之一圈可在 0%至 100%之间调节）

参数“Scene group function”

此参数使能后，场景组功能的设置界面可见。详细操作见章节 4.3。

参数“Logic function”

此参数使能后，逻辑功能的设置界面可见。详细操作见章节 4.4。

参数“Channel type”

此参数设置通道类型，最多可设置 8 个通道。可选项：

Disable

Push-button 4 key panel

Push-button 26 key panel

Disable：禁用通道。

Push-button 4 key panel：每个通道可设置 4 个按键，支持按键单击、左旋和右旋 3 种操作类型。

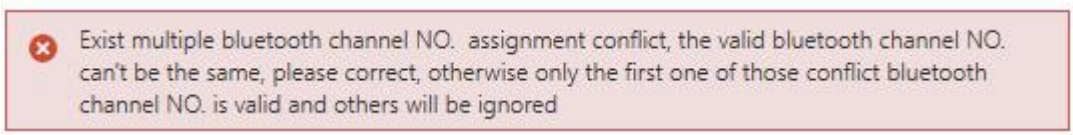
Push-button 26 key panel：每个通道可设置 26 个按键，支持按键单击、双击、三击、长按 4 种操作类型。

——参数“Channel NO.”

上个参数使能后，此参数可见。用于给每个通道分配通道号。可选项：**1...8**

注意：1.配对绑定成功的设备占用 1 个通道号，每次新绑定的设备，其被自动分配的通道号是顺序+1递增的。

2.通道号不可以重复选择。如果有重复的，将提示以下警告信息：



存在多个通道号分配冲突，有效的通道号不能相同，请更正，否则只有第一个通道号的设置有效，其他的将被忽略。

4.2.参数设置界面“Channel”



图 4.2“Channel”参数设置界面

参数“Function of Channel”

此参数用于设置通道功能。

选择“Push-button 4 key panel”时，可选项：

Disable

Switch 开关

Dimming 调光

Colour temperature switching/send value 色温开关/值发送

Value sender 值发送

Scene control 场景控制

Blind step/move 窗帘步进/移动控制

Blind position 窗帘位置控制

Colour temperature adjustment 色温调节

选择“Push-button 26 key panel”时，可选项：

Disable

Switch 开关

Dimming 调光

Colour temperature switching/send value 色温开关/值发送

Value sender 值发送

Scene control 场景控制

Blind 窗帘

Push-button 4 key panel 和 Push-button 26 key panel 支持的功能操作将在以下章节一一说明。

参数 "Description"

此参数设置通道功能的描述，最多可以输入 12 个字节。

4.2.1.Push-button 4 key panel

4.2.1.1. 开关功能

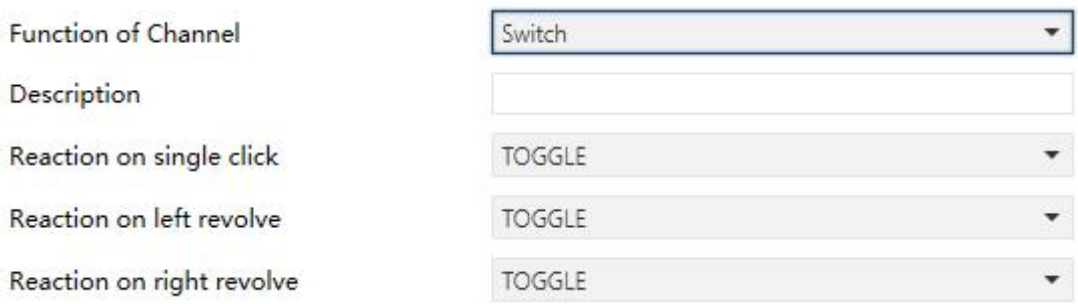


图 4.2.1.1 开关功能参数设置

参数“Reaction on single click”

参数“Reaction on left revolve”

参数“Reaction on right revolve”

这些参数分别设置在单击触点或左旋/右旋时执行的操作。当输入被确定时，对象值立即被更新。可选项：

No reaction

OFF

ON

TOGGLE

No reaction：没有任何报文发送。

ON：发送开的报文。

OFF：发送关的报文。

TOGGLE：每次操作将在开关开和关之间转换，例如，如果上次发送（或接收）的是一个开关开的报文，那么这次操作将触发一个开关关的报文发送，当开关再次操作，将发送一个开关开的报文等等，因此，开关总是会记住它的上一个状态，当操作时将转换成另外一个值。设备首次上电或下载后重启时，“Switch”的默认值为“0”，即首次操作为开。

4.2.1.2. 调光功能



图 4.2.1.2 调光功能参数设置

参数“Reaction on single click”

此参数设置在单击触点时发送的开关值。可选项：

No reaction

OFF

ON

TOGGLE

No reaction： 没有任何报文发送。

ON：发送开的报文。

OFF：发送关的报文。

TOGGLE：每次操作将在开关开和关之间转换。设备首次上电或下载后重启时，“Switch”的默认值为“0”，即首次操作为开。

参数“Reaction on left revolve---Darker”

参数“Reaction on right revolve---Brighter”

这些参数分别设置在左旋/右旋时执行的操作。

左旋固定为 Darker，发送调暗的报文；右旋固定为 Brighter，发送调亮的报文。

参数”Dimming mode”

此参数用于设置相对调光的方式。可选项：

Start-Stop dimming

Step dimming

Absolute dimming

Start-stop dimming：起止调光方式，调光时发送一个调暗或调亮的报文，结束调光时，发送一个停止报文。在起止调光方式下，调光报文不需要循环发送。

Steps dimming：逐步调光方式 ，调光报文循环发送，结束调光时，立即发送停止调光报文。

Absolute dimming：绝对调光方式，①左旋调暗，右旋调亮，调光范围在最大、最小范围内，超出范围则按照极限值输出。

②旋钮调节前，需要先获取当前的状态值，以定位当前在范围值中的位置，再根据左/右旋来调节到目标位置。

③旋转幅度与绝对调光报文对应关系：比如当前亮度状态 50%，灵敏度设置为 Low 时，右旋 1 格发 53.6%，左旋 1 格则发送 46.4%。

注意：当前状态需要与新控制指令数值做对比，不变化就不发送报文；如果获取不到新状态，就以当前已获取的旧状态为准。

——参数“Step size”

调光方式选择“Step dimming”，此参数可见。设置循环发送一个调光报文所能改变的亮度（百分比）。

可选项：

100%

50%

...

1.56%

——参数“Interval of tele. cyclic send [0..25,0=send once]

调光方式选择“Step dimming”，此参数可见。设置循环发送调光报文的时间间隔。

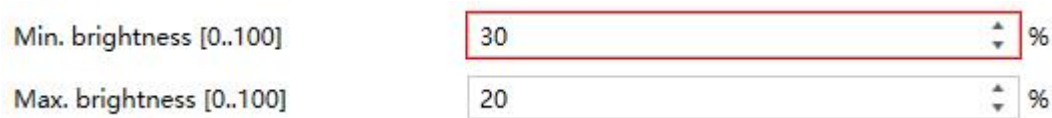
可选项：**[0..25]*0.1s，0=仅发送一次**

——参数“Min.brightness [0...100]”

——参数“Max.brightness [0...100]”

调光方式选择“Absolute dimming”，这两个参数可见。设置最大和最小亮度值。可选项：**0...100%**

注：最小值必须始终小于最大值，如果不符合这一条件，ETS 上的参数将不能设置，且会显示红色框警告，如下所示：



4.2.1.3. 色温开关/值发送功能

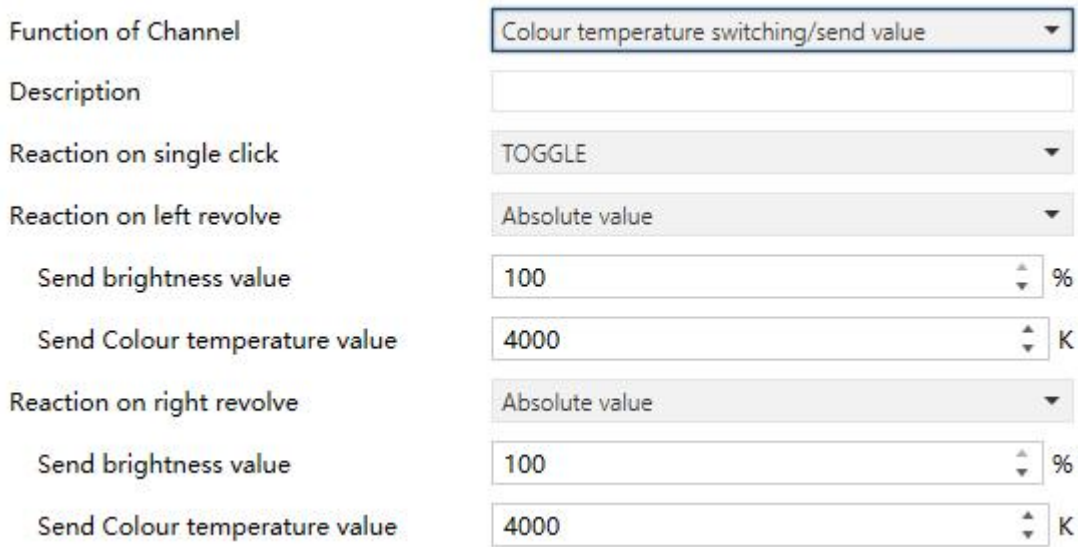


图 4.2.1.3 色温开关/值发送功能参数设置

参数“Reaction on single click”

参数“Reaction on left revolve”

参数“Reaction on right revolve”

这些参数分别设置在单击触点或左旋/右旋时执行的操作。可选项：

No reaction

OFF

ON

TOGGLE

Absolute value

——参数“Send brightness value”

当上一个参数选择“Absolute value”时，该参数可见。设置在单击触点或左旋/右旋时，发送的亮度值。

可选择：**0..100%**

——参数“Send Colour temperature value”

当上一个参数选择“Absolute value”时，该参数可见。设置在单击触点或左旋/右旋时，发送的色温值。

可选项：**1000...10000K**

4.2.1.4. 值发送功能



图 4.2.1.4 值发送功能参数设置

参数“Reaction on single click”

参数“Reaction on left revolve”

参数“Reaction on right revolve”

这两个参数设置在单击触点或左旋/右旋时，发送的数据类型。可选项：

No reaction

1bit value[On/Off]

2bit value[0..3]

4bit value[0..15]

1byte value[0..255]

2byte value[0..65535]

2byte float value

4byte value[0..4294967295]

4byte float value

——参数“Value 1”

当选项不为“No reaction”时，此参数可见。设置发送的数据值。值的范围取决于上个参数所选的数据类型。

4.2.1.5. 场景功能



图 4.2.1.5 场景功能参数设置

参数“Reaction on single click”

参数“Reaction on left revolve”

参数“Reaction on right revolve”

这些参数分别设置在单击触点或左旋/右旋时，调用或存储场景。可选项：

No reaction

Recall scene

Store scene

——参数“8 bit scene number”

当选项不为“No reaction”时，此参数可见。设置场景号，可选项：

Scene NO.1

Scene NO.2

Scene NO.3

...

Scene NO.64

对应的报文是 0~63

4.2.1.6. 窗帘步进/移动控制功能



图 4.2.1.6 窗帘步进/移动控制功能参数设置

参数 "Reaction on single click"

参数 "Reaction on left revolve"

参数 "Reaction on right revolve"

这些参数分别设置在单击触点或左旋/右旋时执行的操作。可选项：

No reaction

Up

Down

Up/Down

Stop(Adjust Up)

Stop(Adjust Down)

Stop(Adjust Up/Down)

No reaction：不执行任何动作。

Up：窗帘上移或打开。

Down：窗帘下移或关闭。

Up/Down：每次操作将在窗帘打开和关闭（上移/下移）之间转换。 设备首次上电或下载后重启时，“Up/Down, Blind”的默认值为“0”，即首次操作窗帘关闭或下移。

Stop (Adjust Up)：窗帘停止运行或百叶角度上调。

Stop (Adjust Down)：窗帘停止运行或百叶角度下调。

Stop (Adjust Up/Down)：每次操作将在窗帘停止运行或百叶角度上调/下调之间转换。设备首次上电或下载后重启时，“Stop/Adjust Blind”的默认值为“0”，即首次操作窗帘停止/百叶角度下调。

——参数“Interval of tele. cyclic send [0..25,0=send once]”

在上个参数选项为“Stop...”时，此参数可见。设置循环发送调整百叶角度报文的时间间隔。

可选项：**[0..25]*0.1s，0＝仅发送一次**

4.2.1.7. 窗帘位置控制功能

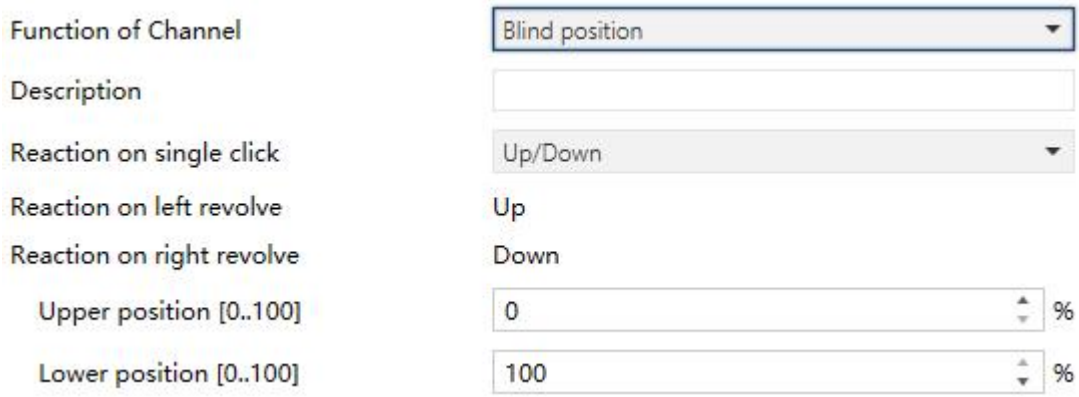


图 4.2.1.7 窗帘位置控制功能参数设置

参数"Reaction on single click"

此参数设置在单击触点时执行的操作。可选项：

No reaction

Up

Down

Up/Down

Stop(Adjust Up)

Stop(Adjust Down)

Stop(Adjust Up/Down)

No reaction：不执行任何动作。

Up：窗帘上移或打开。

Down：窗帘下移或关闭。

Up/Down：每次操作将在窗帘打开和关闭（上移/下移）之间转换。 设备首次上电或下载后重启时，"Up/Down, Blind"的默认值为"0"，即首次操作窗帘关闭或下移。

Stop (Adjust Up)：窗帘停止运行或百叶角度上调。

Stop (Adjust Down)：窗帘停止运行或百叶角度下调。

Stop (Adjust Up/Down)：每次操作将在窗帘停止运行或百叶角度上调/下调之间转换。设备首次上电或下载后重启时，“Stop/Adjust Blind”的默认值为“0”，即首次操作窗帘停止/百叶角度下调。

参数“Reaction on left revolve---Up”

参数“Reaction on right revolve---Down”

这些参数分别设置在左旋/右旋时执行的操作。

左旋固定为 Up，窗帘上移或打开；右旋固定为 Down，窗帘下移或关闭。

——参数“Upper position [0..100]”

——参数“Lower position [0..100]”

这些参数设置窗帘可调节位置的最大和最小限值。可选项：**0...100%**

注：最小值必须始终小于最大值，如果不符合这一条件，ETS 上的参数将不能设置，且会显示红色框警告，如下所示：



4.2.1.8. 色温调节

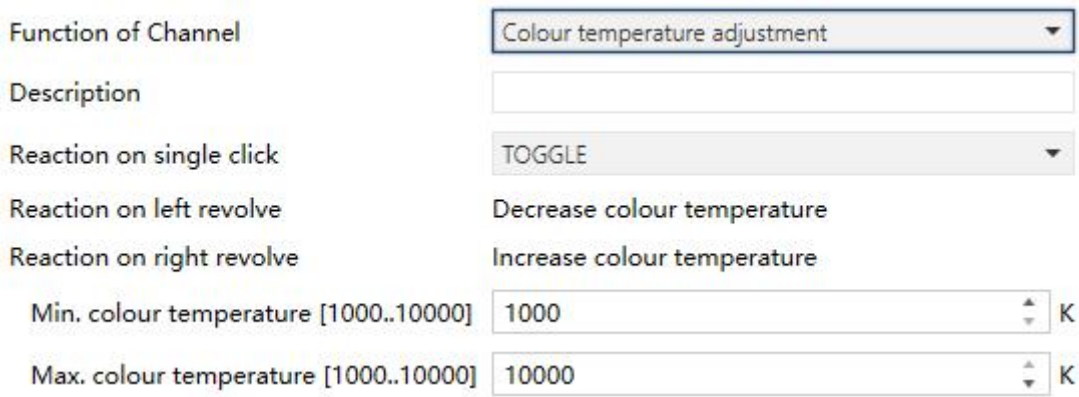


图 4.2.1.8 色温调节功能参数设置

参数 "Reaction on single click"

此参数设置在单击触点时执行的操作。可选项：

No reaction

OFF

ON

TOGGLE

参数 "Reaction on left revolve---Decrease colour temperature"

参数 "Reaction on right revolve---Increase colour temperature"

这些参数分别设置在左旋/右旋时执行的操作。

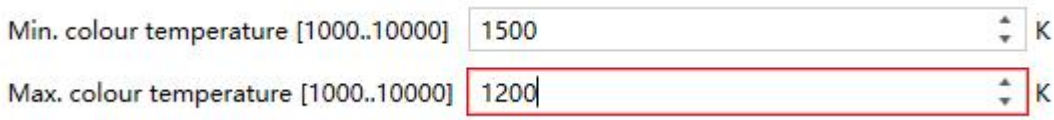
左旋固定为 Decrease colour temperature，减少色温；右旋固定为 Increase colour temperature，增加色温。

——参数 "Min.colour temperature [1000...10000]"

——参数 "Max.colour temperature [1000...10000]"

这两个参数设置最小/最大色温值。可选项：**1000..10000K**

注：最小值必须始终小于最大值，如果不符合这一条件，ETS 上的参数将不能设置，且会显示红色框警告，如下所示：



4.2.2.Push-button 26 key panel

4.2.2.1. 开关功能

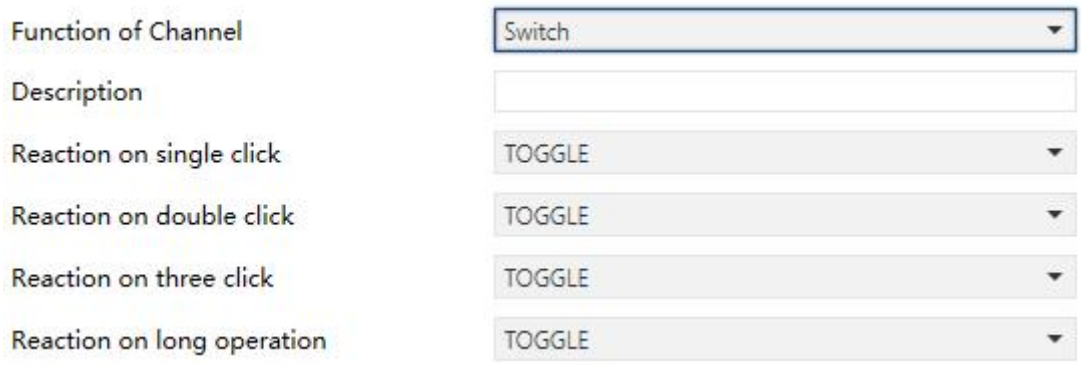


图 4.2.2.1 开关功能参数设置

参数“Reaction on single click”

参数“Reaction on double click”

参数“Reaction on three click”

参数“Reaction on long operation”

这些参数分别设置在单击/双击/三击触点或长按操作时执行的操作。当输入被确定时，对象值立即被更新。可选项：

No reaction

OFF

ON

TOGGLE

No reaction：没有任何报文发送。

ON：发送开的报文。

OFF：发送关的报文。

TOGGLE：每次操作将在开关开和关之间转换，例如，如果上次发送（或接收）的是一个开关开的报文，那么这次操作将触发一个开关关的报文发送，当开关再次操作，将发送一个开关开的报文等等，因此，开关总是会记住它的上一个状态，当操作时将转换成另外一个值。设备首次上电或下载后重启时，“Switch”的默认值为“0”，即首次操作为开。

4.2.2.2. 调光功能

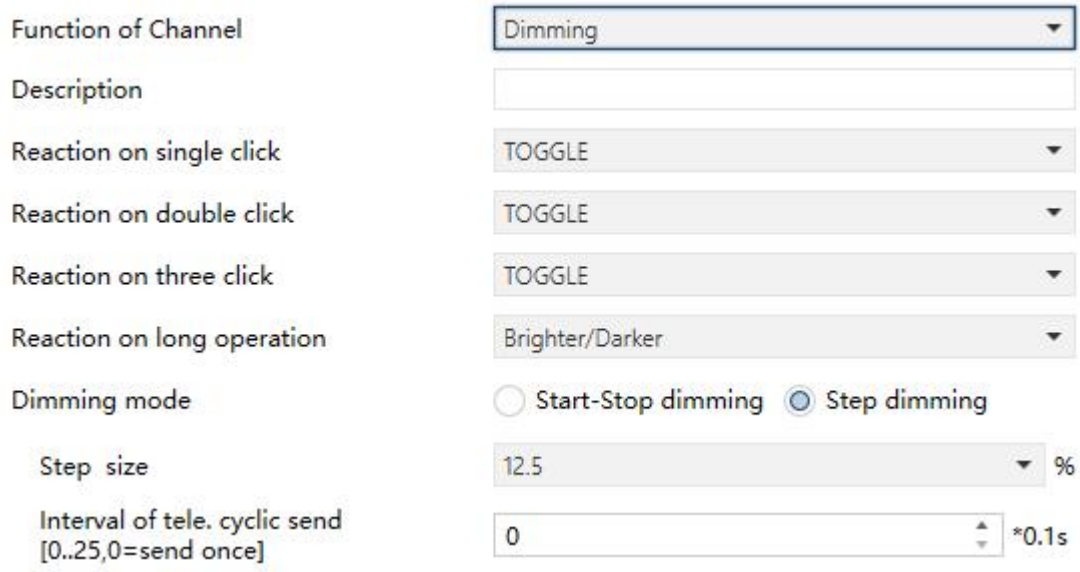


图 4.2.2.2 调光功能参数设置

参数“Reaction on single click”

参数“Reaction on double click”

参数“Reaction on three click”

这些参数设置在单击/双击/三击触点时发送的开关值。可选项：

No reaction

OFF

ON

TOGGLE

No reaction：没有任何报文发送。

ON：发送开的报文。

OFF：发送关的报文。

TOGGLE：每次操作将在开关开和关之间转换。设备首次上电或下载后重启时，“Switch”的默认值为“0”，即首次操作为开。

参数“Reaction on long operation”

此参数设置触点长操作时发送相对调光的值，调亮或调暗，释放触点时停止调光。可选项：

No reaction

Brighter

Darker

Brighter/Darker

No reaction： 没有任何报文发送。

Brighter：触点长操作时发送调亮的报文。

Darker：发送调暗的报文。

Brighter/darker：每次操作将在调亮和调暗之间转换。设备首次上电或下载后重启时，“Dimming”的默认值为“0”，即首次操作调光调亮。

注意：在开关和相对调光的参数设置中，有其中一个选项为“TOGGLE”时，它们之间将存在联动关系，比如此次开关对象接收到一个开关开的状态，那么下次进行调光的话，就会调暗。如果接收到一个关的状态，调光时就会调亮。

参数“Dimming mode”

当上一个参数不为“No reaction”时，此参数可见。用于设置相对调光的方式。可选项：

Start-Stop dimming

Step dimming

Start-stop dimming：起止调光方式，调光时发送一个调暗或调亮的报文，结束调光时，发送一个停

止报文。在起止调光方式下，调光报文不需要循环发送。

Steps dimming：逐步调光方式 ，调光报文循环发送，结束调光时，立即发送停止调光报文。

——参数“Step size”

调光方式选择“Step dimming”，此参数可见。设置循环发送一个调光报文所能改变的亮度（百分比）。

可选项：

100%

50%

...

1.56%

——参数“Interval of tele. cyclic send [0..25,0=send once]*0.1s”

调光方式选择“Step dimming”，此参数可见。设置循环发送调光报文的时间间隔。

可选项：**0..25，0=仅发送一次**

4.2.2.3. 色温开关/值发送功能

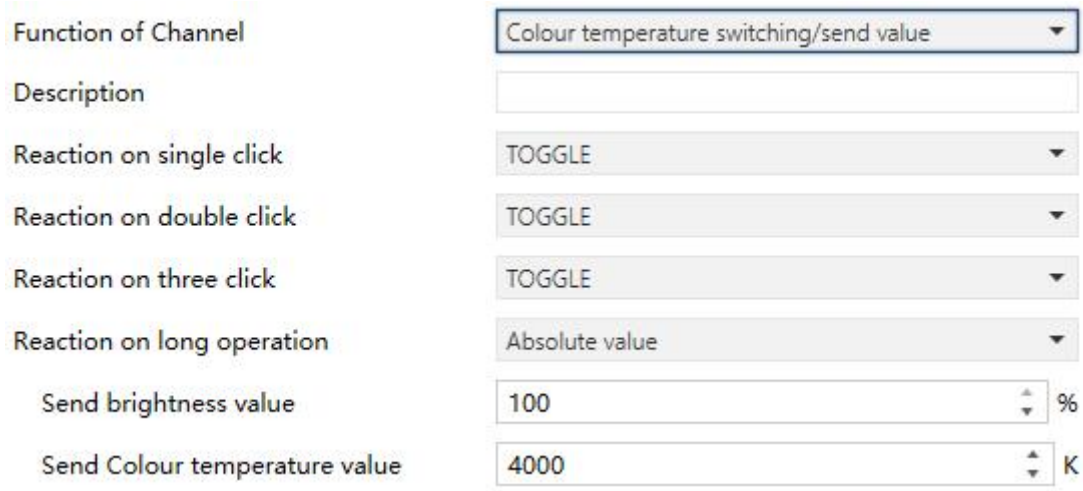


图 4.2.2.3 色温开关/值发送功能参数设置

参数“Reaction on single click”

参数“Reaction on double click”

参数“Reaction on three click”

参数“Reaction on long operation”

这些参数分别设置在单击/双击/三击触点或长按操作时执行的操作。可选项：

No reaction

OFF

ON

TOGGLE

Absolute value

——参数“Send brightness value”

当上一个参数选择“Absolute value”时，该参数可见。设置在单击/双击/三击触点或长按操作时，发送

的亮度值。

可选择：**0..100%**

——参数“Send Colour temperature value”

当上一个参数选择“Absolute value”时，该参数可见。设置在单击/双击/三击触点或长按操作时，发送的色温值。

可选择：**1000...10000K**

4.2.2.4. 值发送功能

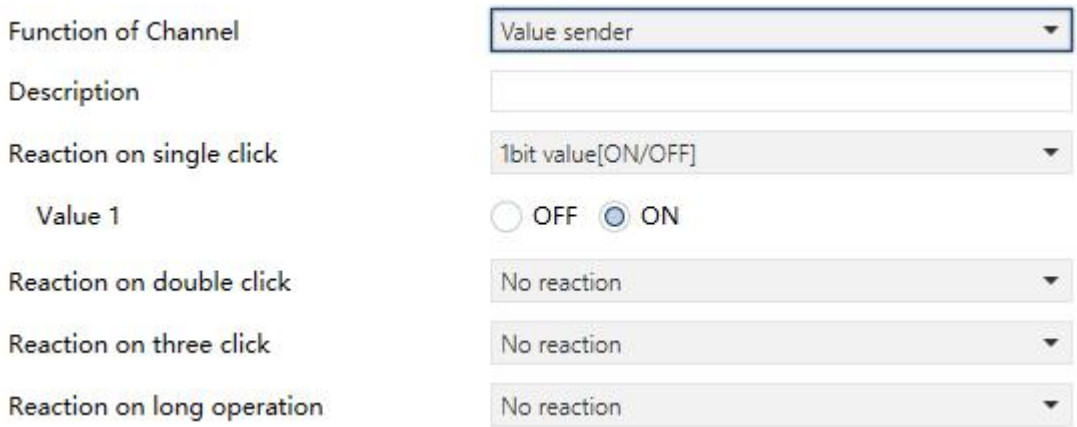


图 4.2.2.4 值发送功能参数设置

参数“Reaction on single click”

参数“Reaction on double click”

参数“Reaction on three click”

参数“Reaction on long operation”

这些参数分别设置在单击/双击/三击触点或长按操作时，发送的数据类型。可选项：

No reaction

1bit value[On/Off]

2bit value[0..3]

4bit value[0..15]

1byte value[0..255]

2byte value[0..65535]

2byte float value

4byte value[0..4294967295]

4byte float value

——参数“Value 1”

当选项不为“No reaction”时，此参数可见。设置发送的数据值。值的范围取决于上个参数所选的数据类型。

4.2.2.5. 场景功能

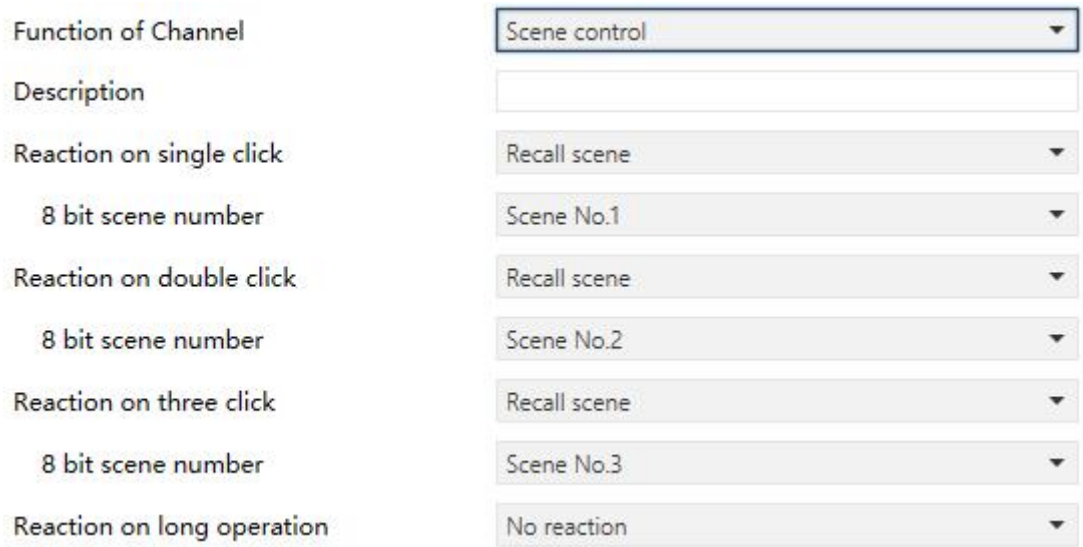


图 4.2.2.5 场景功能参数设置

参数“Reaction on single click”

参数“Reaction on double click”

参数“Reaction on three click”

参数“Reaction on long operation”

这些参数分别设置在单击/双击/三击触点或长按操作时，调用或存储的场景。可选项：

No reaction

Recall scene

Store scene

——参数“8 bit scene number”

当选项不为“No reaction”时，此参数可见。设置场景号，可选项：

Scene NO.1

Scene NO.2

Scene NO.3

...

Scene NO.64

对应的报文是 0~63

4.2.2.6. 窗帘功能



图 4.2.2.6 窗帘功能参数设置

参数“Reaction on single click”

参数“Reaction on double click”

参数“Reaction on three click”

参数“Reaction on long operation”

这些参数分别设置在单击/双击/三击触点或长按操作时执行的动作。可选项：

No reaction

Up

Down

Up/Down

Stop(Adjust Up)

Stop(Adjust Down)

Stop(Adjust Up/Down)

No reaction：不执行任何动作。

Up：窗帘上移或打开。

Down：窗帘下移或关闭。

Up/Down：每次操作将在窗帘打开和关闭（上移/下移）之间转换。 设备首次上电或下载后重启时，“Up/Down, Blind”的默认值为“0”，即首次操作窗帘关闭或下移。

Stop (Adjust Up)：窗帘停止运行或百叶角度上调。

Stop (Adjust Down)：窗帘停止运行或百叶角度下调。

Stop (Adjust Up/Down)：每次操作将在窗帘停止运行或百叶角度上调/下调之间转换。设备首次上电或下载后重启时，“Stop/Adjust Blind”的默认值为“0”，即首次操作窗帘停止/百叶角度下调。

——参数“Interval of tele. cyclic send [0..25,0=send once]*0.1s”

在上个参数选项为“Stop...”时，此参数可见。设置循环发送调整百叶角度报文的时间间隔。

可选项：**0..25，0＝仅发送一次**

4.3.参数设置界面“Scene Group”

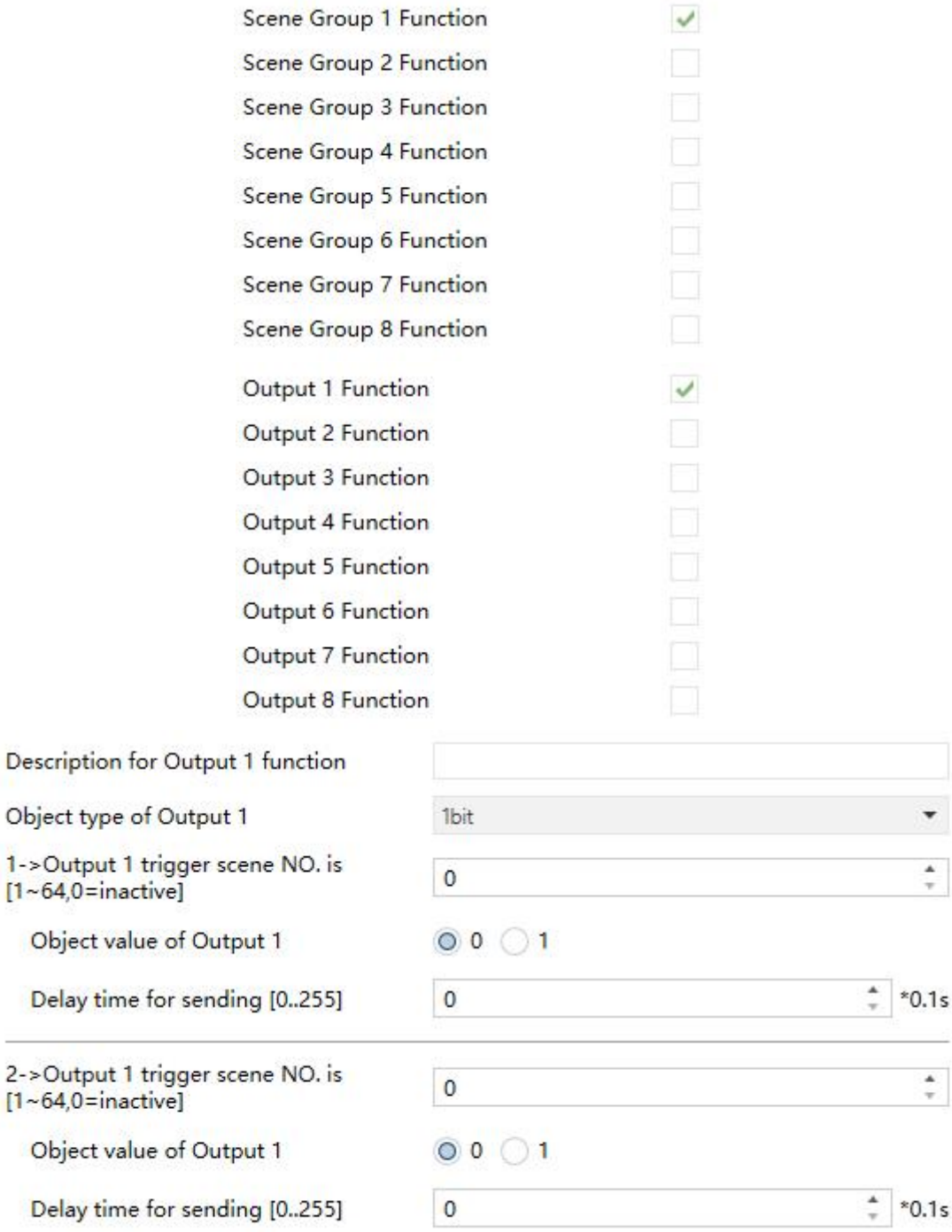


图 4.3 “Scene Group”参数设置界面

参数“Scene Group x Function,(x=1-8)”

此参数设置是否使能场景组 x 功能，最多可以设置 8 个场景组。

参数“Output y Function,(y=1-8)”

此参数设置是否使能场景组 x 的输出 y，每个场景组最多可以设置 8 个输出功能。

由于 8 组的功能相同，且组中 8 个输出功能也相同，下面我们以其中一组的其中一个输出为例进行参数说明：

参数“Description for Output y function,(y=1-8)”

此参数设置 x 组中输出 y 的名称描述。最多可输入 30 个字符。

参数“Object type of Output y,y=(1-8)”

此参数用于定义 x 组中输出 y 的数据类型。可选项：

1bit

1byte

2byte

RGB

RGBW

——参数“Object datatype”

此参数用于定义 1byte 或者 2byte 的数据类型。

1byte 时，可选项：

1byte unsigned value

HVAC mode

2byte 时，可选项：

2byte unsigned value

Temperature value

参数“z->Output 1 trigger scene NO. is [1~64,0=inactive],(z=1-8)”

此参数用于定义 x 组中输出 y 被触发的场景号。每个输出最多可提供 8 个触发场景。

可选项：**1..64，0=不激活**。

——参数“Object value of Output y”

此参数设置输出值，值的范围由输出 y 的数据类型决定。

当选择 1bit 时，可选项：**0..1**

当选择 1byte-1byte unsigned value 时，可选项：**0..255**

当选择 1byte-HVAC mode 时，可选项：

Comfort mode 舒适模式

Standby mode 待机模式

Economy mode 节能模式

Frost/heat protection 保护模式

当选择 2byte-2byte unsigned value 时，可选项：**0..65535**

当选择 2byte-Temperature value 时，可选项：

-5°C

-4°C

...

45°C

——参数“RGB value of Output y”

选择 RGB/RGBW 时可见，用于设置 RGB 输出值。可选项：**#000000...#FFFFFF**

——参数“White value of Output y”

选择 RGBW 时，用于设置白光输出值。可选项：**0...255**

——参数“Delay time for sending [0...255]”

此参数设置输出值延时发送到总线上的时间。可选项: **[0..255]*0.1s**

4.4.参数设置界面“Logic”

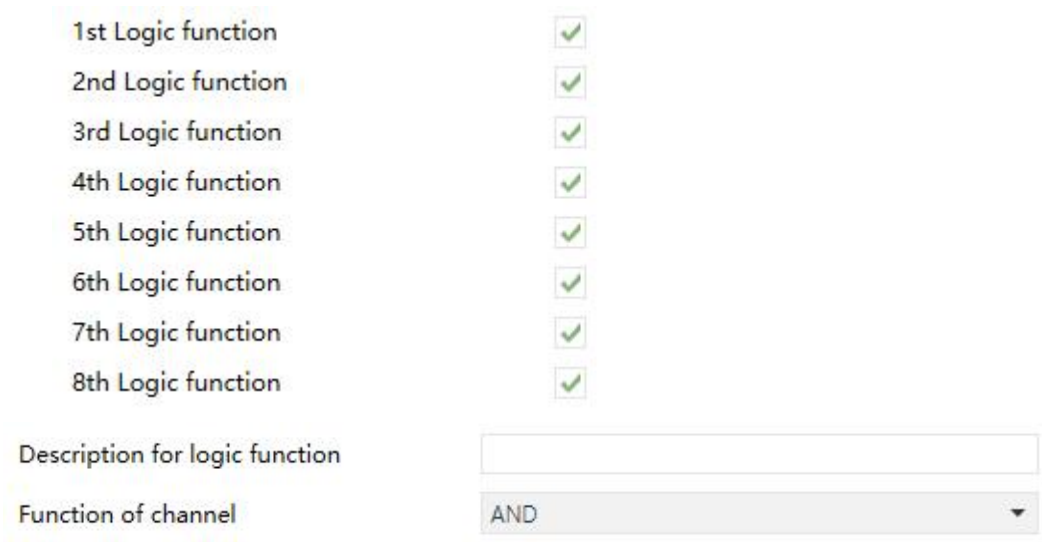


图 4.4 “Logic function setting”参数设置界面

参数“1st/2nd/3rd... Logic function”

此参数用于设置逻辑对应的设置界面，选择后显示对应的逻辑功能页。最多可以使能 8 个逻辑功能。

参数“Description for logic function”

此参数设置当前逻辑功能的名称描述。最多可输入 30 个字符。

参数“Function of channel”

此参数用于设置该通道的逻辑功能。可选项：

AND 与运算

OR 或运算

XOR 异或运算

Gate forwarding 逻辑门转发

Threshold comparator 阈值比较器

Format convert **格式转换**

Gate function **门功能**

Delay function **延时功能**

Staircase lighting **楼梯照明**

AND/OR/XOR：参数和通讯对象相似，仅逻辑算法不同，下面将以其中一个选项的参数为例进行说明。

4.4.1.“AND/OR/XOR”功能参数

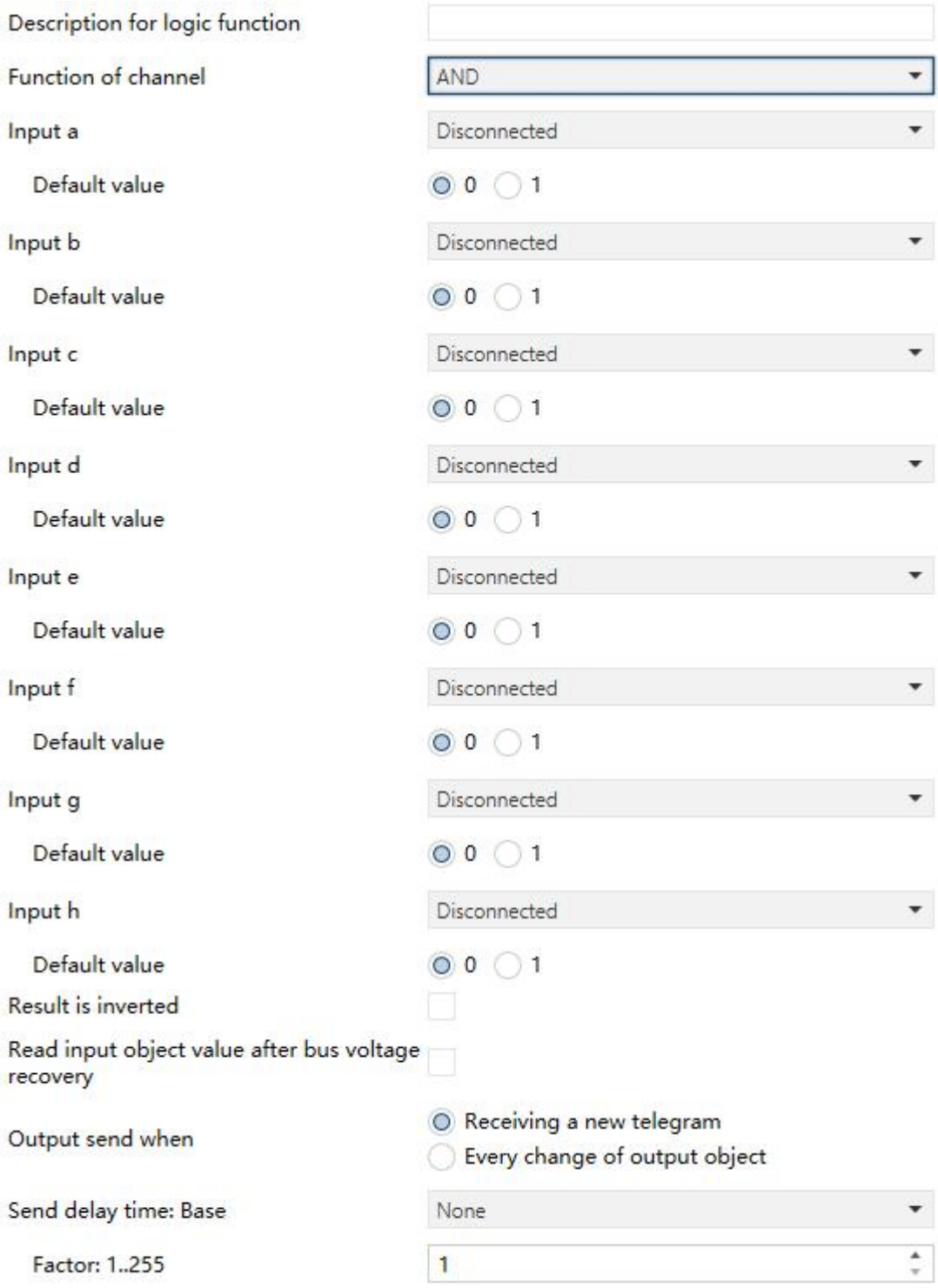


图 4.4.1 “AND/OR/XOR”功能参数

参数“Input a/b/c/d/e/f/g/h”

此参数用于设置逻辑输入 input x 是否参与运算，是正常参与运算，还是取反参与运算。可选项：

Disconnected

Normal

Inverted

Disconnected：未连接，不参与运算。

Normal：输入值直接参与运算。

Inverted：对输入值进行取反，再参与运算。**注：不对初始值进行取反操作。**

——参数“Default value”

此参数用于设置逻辑输入 input x 的初始值。可选项：

0

1

参数“Result is inverted”

此参数用于设置是否对逻辑运算结果进行取反操作。

不使能：直接输出。

使能：取反，再输出。

参数“Read input object value after bus voltage recovery”

此参数用于设置设备在上电复位后或编程后，是否向逻辑输入对象发送读请求。

参数“Output send when”

此参数用于设置发送逻辑运算结果的条件。可选项：

Receiving a new telegram

Every change of output object

Receiving a new telegram：每接收到一个新的逻辑输入值，逻辑结果都会发送到总线上。

Every change of output object：逻辑结果发生改变时，才发送到总线上。

注：首次进行逻辑运算时，逻辑运算结果不改变，也会发送。

参数 "Send delay time"

Base: **None**

0.1s

1s

...

10s

25s

Factor: **1..255**

设置发送逻辑运算结果到总线的延时时间。延时＝Base x Factor，如 Base 选项为“None”，则无延时。

4.4.2.“Gate forwarding”功能参数

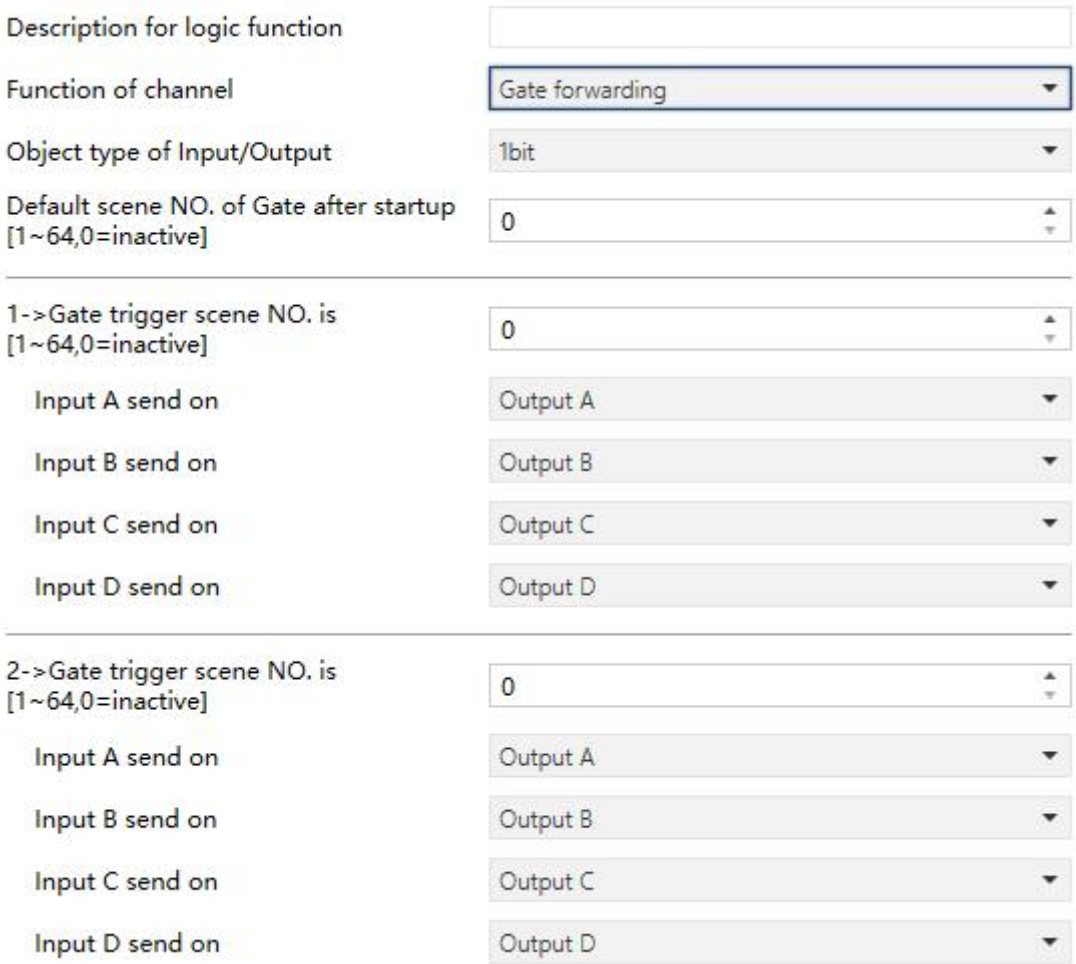


图 4.4.2 “Gate forwarding”功能参数

参数 "Object type of Input/Output"

此参数用于设置输入/输出对象的数据类型。可选项：

1bit

4bit

1byte

参数“Default scene NO. of Gate after startup [1~64,0=inactive]”

此参数用于设置设备启动后，默认可进行逻辑门转发的初始场景，此场景需在参数中有配置。

可选项：**1..64，0=不激活**

提示：操作前建议先选择门场景，否则默认启用初始场景。

参数“z->Gate trigger scene NO. is [1~64,0=inactive]”(z=1~8)

此参数用于设置逻辑门转发的场景号。每个逻辑最多提供 8 个触发场景的设置。

可选项：**1..64，0=不激活**

——参数“Input A/B/C/D send on”

此参数用于设置输入 X (X=A/B/C/D) 经门转发后的输出。可选项：

Disable

Output A

Output B

...

Output B,C,D

根据选项，一个输入可转发成一个或多个输出。输入的值和输出的值是相同的。

4.4.3.“Threshold comparator”功能参数

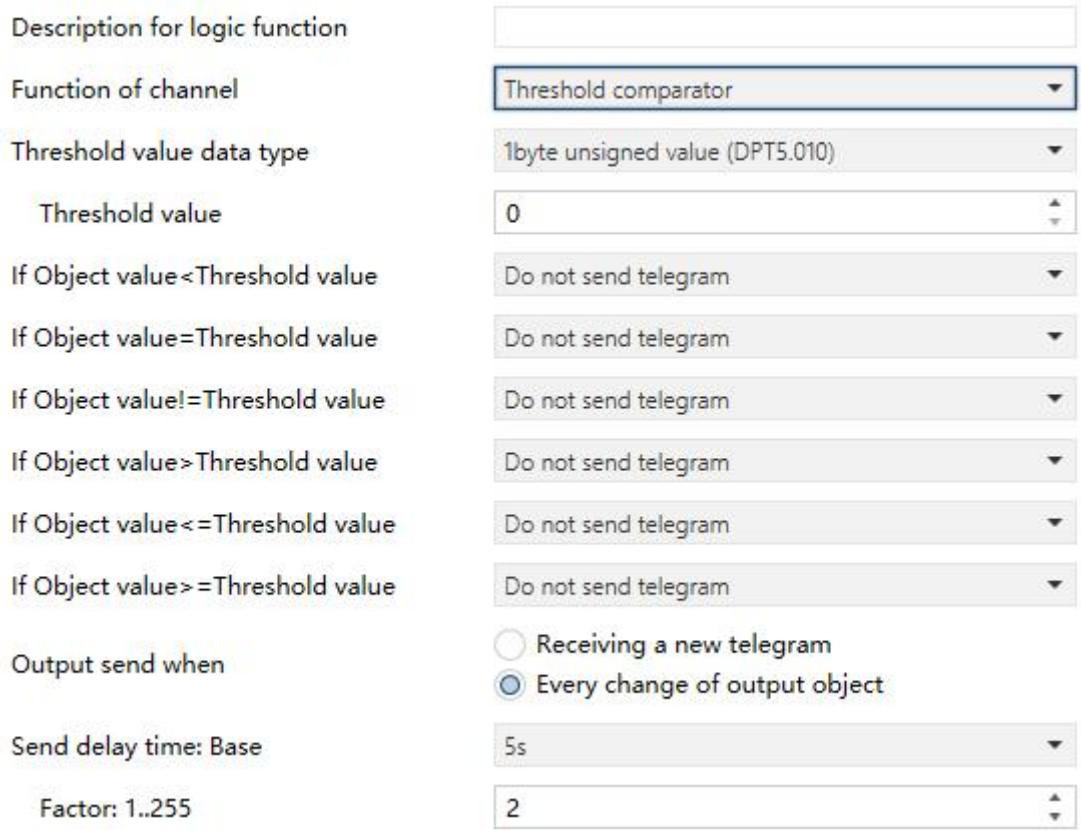


图 4.4.3 “Threshold comparator”功能参数

参数“Threshold value data type”

此参数用于设置阈值的数据类型。可选项：

4bit value (DPT3.007)
1byte unsigned value (DPT5.010)
2byte unsigned value (DPT7.001)
2byte signed value (DPT8.x)
2byte float value (DPT9.x)
4byte unsigned value[0..4294967295]
Ext. temperature value (DPT 9.001)
Ext. humidity value (DPT 9.007)
Illuminance value (DPT 9.004)

——参数“Threshold value”

此参数用于设置阈值，阈值的范围由数据类型决定。可选项：

4bit value (DPT3.007) 0..15 /1byte unsigned value (DPT5.010) 0..255 /

2byte unsigned value (DPT7.001) 0..65535 / 2byte signed value (DPT8.x) -32768..32767 /

2byte float value (DPT9.x) -670760...670760 /

4byte unsigned value[0..4294967295] 0..4294967295 /

Ext. temperature value (DPT 9.001) -20..95℃ / Ext. humidity value (DPT 9.007) 0..100% /

Illuminance value (DPT 9.004) 0..65535lux

参数“Hysteresis threshold value”

当数据类型为“2byte float value (DPT9.x)”、“Illuminance value (DPT 9.004)”，此参数可见。用于设置滞后阈值。可选项：**0..500**

参数“If Object value<Threshold value”

参数“If Object value=Threshold value”

参数“If Object value!=Threshold value”

参数“If Object value>Threshold value”

参数“If Object value<=Threshold value”

参数“If Object value>=Threshold value”

这些参数用于设置对象输入的阈值小于、等于、不等于、大于、小于等于或大于等于设定的阈值时，应发送的逻辑结果值。当数据类型为“2byte float value (DPT9.x)”、“Illuminance value (DPT 9.004)”时，只能设置对象输入的阈值小于或者大于设定的阈值。可选项：

Do not send telegram

Send value "0"

Send value "1"

Do not send telegram：不考虑选择此选项的参数。

Send value “0”/“1”：当满足条件时，发送报文值 0 或 1。

如参数间设置选项存在冲突，以达到最后参数条件应发送的值为准。

例如：参数“If Object value=Threshold value”设置 Send value “0”；参数“If Object value<=Threshold value”设置 Send value “1”；当对象值等于阈值时，逻辑结果将发送值“1”。

参数 “Output send when”

此参数用于设置发送逻辑运算结果的条件。可选项：

Receiving a new telegram

Every change of output object

Receiving a new telegram：每接收到一个新的逻辑输入值，逻辑结果都会发送到总线上。

Every change of output object：逻辑结果发生改变时，才发送到总线上。

注：首次进行逻辑运算时，逻辑运算结果不改变，也会发送。

参数 “Send delay time”

Base: **None**

0.1s

...

10s

25s

Factor: **1..255**

设置发送逻辑运算结果到总线的延时时间。延时＝Base x Factor，如 Base 选项为“None”，则无延时。

4.4.4.“Format convert”功能参数

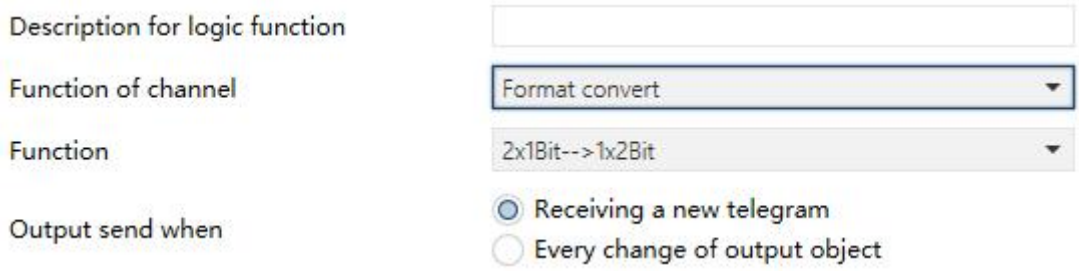


图 4.4.4 “Format convert”功能参数

参数“Function”

此参数用于设置发送逻辑运算结果的条件。可选项：

2x1bit-->1x2bit

8x1bit-->1x1byte

1x1byte-->1x2byte

2x1byte-->1x2byte

2x2byte-->1x4byte

1x1byte-->8x1bit

1x2byte-->2x1byte

1x4byte-->2x2byte

1x3byte-->3x1byte

3x1byte-->1x3byte

参数“Output send when”

此参数用于设置发送逻辑运算结果的条件。可选项：

Receiving a new telegram

Every change of output object

Receiving a new telegram：每接收到一个新的逻辑输入值，逻辑结果都会发送到总线上。

Every change of output object：逻辑结果发生改变时，才发送到总线上。

注：首次进行逻辑运算时，逻辑运算结果不改变，也会发送。

4.4.5.“Gate function”功能参数

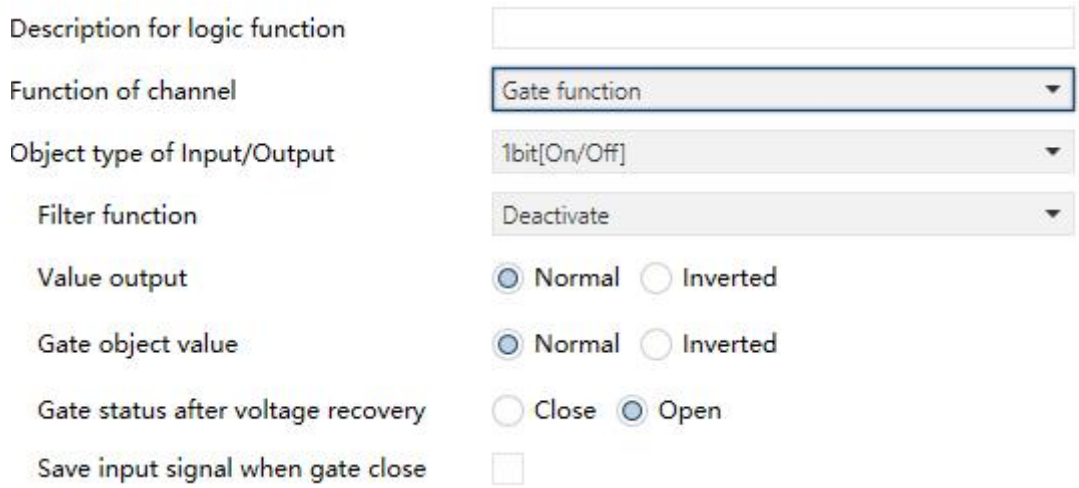


图 4.4.5 “Gate function”功能参数

参数“Object type of Input/Output”

此参数用于设置输入/输出的对象类型。可选项：

1bit[On/Off]

1byte[0..100%]

1byte[0..255]

2byte[Float]

2byte[0..65535]

——参数“Filter function”

选择“1bit[On/Off]”时，此参数可见。设置是否过滤 On 或 Off 报文，仅让其中一个通过，或者都可通过。可选项：

Deactivate

On filter out

Off filter out

Deactivate：不过滤 On 或者 Off 报文。

On filter out：Off 可以通过，On 不能通过。

Off filter out：On 可以通过，Off 不能通过。

——参数“Value output”

选择“1bit[On/Off]”时，此参数可见。设置是否对输出值进行取反，再输出。可选项：

Normal

Inverted

参数“Gate object value”

此参数用于设置是否对门的对象值进行取反，再输出。可选项：

Normal

Inverted

参数“Gate status after voltage recovery”

此参数用于设置设备启动后门的状态。可选项：

Close 关

Open 开

参数“Save input signal when gate close”

此参数用于设置门关时是否保存输入信号。

不使能：不使能保存输入，门关期间收到的输入值被忽略。

使能：使能保存输入，门关期间接收到的输入值，在门开时会进行输出（无论输入值是否改变）。

4.4.6.“Delay function”功能参数

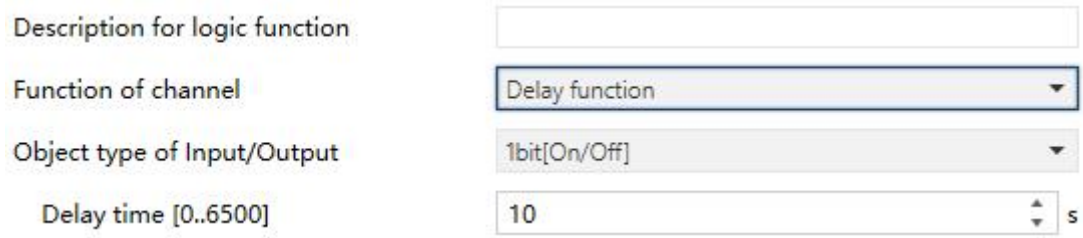


图 4.4.6 “Delay function”功能参数

参数“Object type of Input/Output”

此参数用于设置输入/输出的对象类型。可选项：

1bit[On/Off]

1byte[0..100%]

1byte[0..255]

2byte[Float]

2byte[0..65535]

——参数“Delay time [0..6500]”

此参数用于设置输入对象收到报文后输出对象将值转发出去的延时时间。可选项：**0..6500s**

注：延时期间，再次收到输入时，重新计时。

4.4.7.“Staircase lighting”功能参数

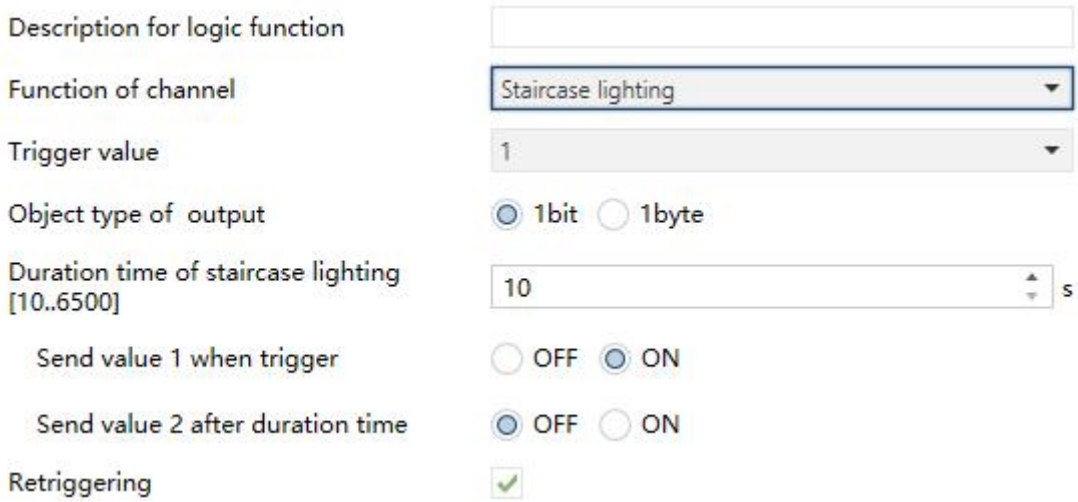


图 4.4.7 “Staircase lighting”功能参数

参数“Trigger value”

此参数用于设置对象“Trigger value”的报文值。可选项：

0

1

0 or 1

参数“Object type of output”

此参数用于设置输出的对象类型。可选项：

1bit

1byte

参数“Duration time of staircase lighting[10..6500]s”

此参数用于设置楼梯灯开启后楼梯照明持续时间。可选项：**10..6500**

——参数“Send value 1 when trigger”

——参数“Send value 2 after duration time”

这两个参数用于设置发送的值。当触发时发送值 1，当延时过后发送值 2。选项根据输出的对象类型显示。

1bit 时，可选项：

OFF

ON

1byte 时，可选项：**0..255**

参数“Retriggering”

此参数用于设置在延时期间，再次接收触发值，是否重新触发计时。

第五章 通讯对象说明

通讯对象为设备在总线上与其他设备进行通讯的媒介，只有通讯对象才能进行总线通讯。

注：下文表格属性栏中“C”为通讯对象的通讯功能使能，“W”为通讯对象的值能通过总线改写，“R”为通讯对象的值能通过总线读取，“T”为通讯对象具有传输功能，“U”为通讯对象的值能被更新。

5.1.“General”通讯对象

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	1	General	In operation			1 bit	C	R	-	T	-	switch	低

图 5.1 “General”通讯对象

编号	对象功能	名称	类型	属性	DPT
1	**In operation**	**General**	**1bit**	**C,R,T**	**1.001 switch**
该通讯对象用于向总线上周期发送报文“1”，以表明这个设备运转正常。发送周期由参数设置。					

表 5.1 “General”通讯对象

5.2.“Channel”通讯对象

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	67	CH1 Button 1 - ...	Switch			1 bit	C	-	-	T	-	switch	低
	70	CH1 Button 1 - ...	Switch status			1 bit	C	-	W	T	U	switch	低

Switch

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	67	CH1 Button 1 - ...	Click, Switch			1 bit	C	-	-	T	-	switch	低
	68	CH1 Button 1 - ...	Revolve, Dimming			4 bit	C	-	W	T	-	dimming control	低
	70	CH1 Button 1 - ...	Switch status			1 bit	C	-	W	T	U	switch	低

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	67	CH1 Button 1 - ...	Click, Switch			1 bit	C	-	-	T	-	switch	低
	68	CH1 Button 1 - ...	Brightness dimming			1 byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	低
	69	CH1 Button 1 - ...	Brightness, status			1 byte	C	-	W	T	U	percentage (0..100%)	低
	70	CH1 Button 1 - ...	Switch status			1 bit	C	-	W	T	U	switch	低

Dimming

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	67	CH1 Button 1 - ...	Switch			1 bit	C	-	-	T	-	switch	低
	68	CH1 Button 1 - ...	Brightness value			1 byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	低
	69	CH1 Button 1 - ...	Colour temperature value			2 bytes	C	-	-	T	-	absolute colour temperature (K)	低
	70	CH1 Button 1 - ...	Switch status			1 bit	C	-	W	T	U	switch	低

Colour temperature switching/send value

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	67	CH1 Button 1 - ...	Single click, 1bit value			1 bit	C	-	-	T	-	switch	低
	69	CH1 Button 1 - ...	Left revolve, 2bit value			2 bit	C	-	-	T	-	switch control	低
	70	CH1 Button 1 - ...	Right revolve, 4byte float value			4 bytes	C	-	-	T	-	4-byte float value	低

Value sender

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	67	CH1 Button 1 - ...	Scene			1 byte	C	-	-	T	-	scene control	低

Scene control

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	67	CH1 Button 1 - ...	Up/Down, Blind			1 bit	C	-	W	T	-	up/down	低
	68	CH1 Button 1 - ...	Stop/Adjust, Blind			1 bit	C	-	W	T	-	step	低

Blind step/move

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	67	CH1 Button 1 - ...	Up/Down, Blind			1 bit	C	-	W	T	-	up/down	低
	68	CH1 Button 1 - ...	Stop/Adjust, Blind			1 bit	C	-	W	T	-	step	低
	69	CH1 Button 1 - ...	Blind position			1 byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	低
	70	CH1 Button 1 - ...	Blind position, status			1 byte	C	-	W	T	U	percentage (0..100%)	低

Blind position

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	67	CH1 Button 1 - ...	Up/Down, Blind			1 bit	C	-	W	T	-	up/down	低
	68	CH1 Button 1 - ...	Stop/Adjust, Blind			1 bit	C	-	W	T	-	step	低

Blind

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	67	CH1 Button 1 - ...	Switch			1 bit	C	-	-	T	-	switch	低
	68	CH1 Button 1 - ...	Absolute colour temperature			2 bytes	C	-	-	T	-	absolute colour temperature (K)	低
	69	CH1 Button 1 - ...	Absolute colour temperature, status			2 bytes	C	-	W	T	U	absolute colour temperature (K)	低
	70	CH1 Button 1 - ...	Switch status			1 bit	C	-	W	T	U	switch	低

Colour temperature adjustment

图 5.2 “Channel”通讯对象

编号	对象功能	名称	类型	属性	DPT
67	**Switch**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1bit**	**C,T**	**1.001 switch**
70	**Switch status**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1bit**	**C,W,T,U**	**1.001 switch**
这两个通讯对象适用于开关功能。报文值： 0——关 1——开 Obj.67：用于发送开关控制报文到总线上。 Obj.70：用于接收总线上的开关状态反馈。重启时发送状态请求报文。 括号中的名称随参数“Description”描述变化，参数描述为空，则默认显示“CH 1 Button 1 - {{...}}”。下同。					
67	**Click, Switch**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1bit**	**C,T**	**1.001 switch**
68	**Long, Dimming** **Revolve, Dimming**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**4bit**	**C,W,T**	**3.007 dimming**
70	**Switch status**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1bit**	**C,W,T,U**	**1.001 switch**
这些通讯对象适用于调光功能。					

Obj.67、Obj.70：同上。

Obj.68：用于触发一个相对调光的操作。

当对象“Long, Dimming”或者”Revolve,Dimming”的报文值为 1~7 时是往下调光，在这个范围值越大，往下调光幅度越小，为 1 时往下调光的幅度最大，为 7 时最小，0 是停止调光；当输入值为 9~15 时是往上调光，在这个范围值越大，往上调光幅度越小，为 9 时往上调光的幅度最大，为 15 时往上调光幅度最小，8 是停止调光。

68	**Brightness dimming**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1byte**	**C,T**	**5.001 percentage(0..100%)**
69	**Brightness, status**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1byte**	**C,W,T,U**	**5.001 percentage(0..100%)**

这些通讯对象仅适用于绝对调光功能。

Obj.68：用于发送调光亮度到总线上。

Obj.69：用于接收总线上的亮度状态反馈。重启时发送状态请求报文。

67	**Switch**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1bit**	**C,T**	**1.001 switch**
68	**Brightness value**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1byte**	**C,T**	**5.001 percentage(0..100%)**
69	**Colour temperature value**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**2bytes**	**C,T**	**7.600 absolute colour temperature**
70	**Switch status**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1bit**	**C,W,T,U**	**1.001 switch**

这些通讯对象适用于色温开关/值发送功能。

Obj.67、Obj.70：同上。

Obj.68：用于发送调光报文到总线上，即发送亮度值。报文值：0…100%

Obj.69：用于发送色温控制报文到总线上。报文值：1000K..10000K

67	**Scene**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1byte**	**C,T**	**18.001 scene control**

该通讯对象适用于场景功能。

下面详细说明 8bit 指令的含义。

设一个 8bit 指令为(二进制编码)：FXNNNNNN

F：为‘0’调用场景；为‘1’则为存储场景；

X：0；

NNNNNN：场景号（0…63）。

具体的对象值定义描述如下：

对象的报文值	描述
0 1 2 … 63	调用场景 1 调用场景 2 调用场景 3 … 调用场景 64
128 129 130 … 191	存储场景 1 存储场景 2 存储场景 3 … 存储场景 64

参数设置选项是 1~64，实际上通讯对象发送的场景报文对应是 0~63。如参数里设置的是场景 1，

通讯对象发送的场景报文为 0。

67	**Up/Down, Blind**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1bit**	**C,W,T**	**1.008 up/down**
68	**Stop/Adjust, Blind**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1bit**	**C,W,T**	**1.007 step**
69	**Blind position**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1byte**	**C,T**	**5.001 percentage(0..100%)**
70	**Blind position, status**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1byte**	**C,W,T,U**	**5.001 percentage(0..100%)**

这些通讯对象适用于窗帘功能。

Obj.67：用于发送上移/下移窗帘的报文到总线上。报文值：

1——下移窗帘

0——上移窗帘

Obj.68：用于向总线发送停止窗帘移动的报文。报文值：

1——停止

Obj.69：选择“Blind position”时可见，用于发送窗帘位置到总线上。

Obj.70：选择“Blind position”时可见，用于接收总线上的窗帘位置状态反馈。重启时发送状态请求报文。

67	**Switch**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1bit**	**C,T**	**1.001 switch**
68	**Absolute colour temperature**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**2byte**	**C,T**	**7.600 absolute colour temperature**
69	**Absolute colour temperature, status**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**2byte**	**C,W,T,U**	**7.600 absolute colour temperature**

70	**Switch, status**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1bit**	**C,W,T,U**	**1.001 switch**
这些通讯对象适用于色温调节功能。 Obj.67、Obj.70：同上。 Obj.68：用于发送当前调节的色温到总线上。 Obj.69：用于接收总线上的色温值反馈。重启时发送状态请求报文。					
67	**Single click,1bit value** **Single click, 2bit value** **Single click, 4bit value** **Single click, 1byte value** **Single click, 2byte value** **Single click, 2byte float value** **Single click, 4byte value** **Single click, 4byte float value**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1bit** **2bit** **4bit** **1byte** **2byte** **2byte** **4byte** **4byte**	**C,T**	**1.001 switch** **2.001 switch control** **3.007 dimming** **5.010 counter pulses** **7.001 pulses** **9.x float value** **12.001 counter pulses** **14.x float value**
68	**Double click, 1bit value** **Double click, 2bit value**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1bit** **2bit** **4bit** **1byte**	**C,T**	**1.001 switch** **2.001 switch control** **3.007 dimming** **5.010 counter pulses**

	Double click, 4bit value Double click, 1byte value Double click, 2byte value Double click, 2byte float value Double click, 4byte value Double click, 4byte float value		2byte 2byte 4byte 4byte		7.001 pulses 9.x float value 12.001 counter pulses 14.x float value
69	Three click, 1bit value Three click, 2bit value Three click, 4bit value Three click, 1byte value Three click, 2byte value Three click, 2byte float value Three click, 4byte value	CH 1 Button 1 - {{...}}	1bit 2bit 4bit 1byte 2byte 2byte 4byte 4byte	C,T	1.001 switch 2.001 switch control 3.007 dimming 5.010 counter pulses 7.001 pulses 9.x float value 12.001 counter pulses 14.x float value

	Three click, 4byte float value				
70	**Long, 1bit value** **Long, 2bit value** **Long, 4bit value** **Long, 1byte value** **Long, 2byte value** **Long, 2byte float value** **Long, 4byte value** **Long, 4byte float value**	**CH 1 Button 1 - {{...}}**	**1bit** **2bit** **4bit** **1byte** **2byte** **2byte** **4byte** **4byte**	**C,T**	**1.001 switch** **2.001 switch control** **3.007 dimming** **5.010 counter pulses** **7.001 pulses** **9.x float value** **12.001 counter pulses** **14.x float value**
这些通讯对象适用于值发送功能。用于发送固定值到总线上，区分单击/双击/三击触点或长按操作。可发送的数值范围由数据类型决定，数据类型由参数设定。					

表 5.2 “Channel”通讯对象

5.3.“Scene Group”通讯对象

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	2	Scene Group	Main scene trigger			1 byte	C	-	W	-	-	scene number	低
	3	1st Scene Group - Output 1 - ...	1bit value			1 bit	C	-	-	T	-	switch	低

1 bit value

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	2	Scene Group	Main scene trigger			1 byte	C	-	W	-	-	scene number	低
	3	1st Scene Group - Output 1 - ...	1byte unsigned value			1 byte	C	-	-	T	-	counter pulses (0..255)	低

1 byte_1byte unsigned value

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	2	Scene Group	Main scene trigger			1 byte	C	-	W	-	-	scene number	低
	3	1st Scene Group - Output 1 - ...	HVAC mode			1 byte	C	-	-	T	-	HVAC mode	低

1 byte_HVAC mode

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	2	Scene Group	Main scene trigger			1 byte	C	-	W	-	-	scene number	低
	3	1st Scene Group - Output 1 - ...	2byte unsigned value			2 bytes	C	-	-	T	-	pulses	低

2 byte_2byte unsigned value

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	2	Scene Group	Main scene trigger			1 byte	C	-	W	-	-	scene number	低
	3	1st Scene Group - Output 1 - ...	Temperature			2 bytes	C	-	-	T	-	temperature (°C)	低

2 byte_Temperature

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	2	Scene Group	Main scene trigger			1 byte	C	-	W	-	-	scene number	低
	3	1st Scene Group - Output 1 - ...	RGB value			3 bytes	C	-	-	T	-	RGB value 3x(0..255)	低

RGB value

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	2	Scene Group	Main scene trigger			1 byte	C	-	W	-	-	scene number	低
	3	1st Scene Group - Output 1 - ...	RGBW value			6 bytes	C	-	-	T	-	RGBW value 4x(0..100%)	低

RGBW value

图 5.3 “Scene Group setting”通讯对象

编号	对象功能	名称	类型	属性	DPT
2	**Main scene trigger**	**Scene Group**	**1byte**	**C,W**	**17.001 scene number**
该通讯对象通过调用场景号的方式来触发场景组中的每个输出发送特定的值到总线上。报文：0..63					
3	**1bit value** **1byte unsigned value** **HVAC mode** **2byte unsigned value** **Temperature** **RGB value** **RGBW value**	**1st Scene Group-{{Output X}}**	**1bit** **1byte** **2byte** **3byte** **6byte**	**C,T**	**1.001 switch** **5.010 counter pulses** **20.102 HVAC mode** **7.001 pulses** **9.001 temperature** **232.600 RGB value 3x(0..255)** **251.600 DPT_Colour_RGBW**
当某个场景被调用时，此通讯对象用于发送此场景的对应输出值到总线上。如果该输出未设置此场景，则不会发送。 共可设置 8 个场景组，每组 8 个输出。 括号中的名称随参数“Description for Output x function”描述变化，参数描述为空，则默认显示“1st Scene Group-Output x -{{...}}”。					

表 5.3 “Scene Group setting”通讯对象

5.4.“Logic function”通讯对象

5.4.1.“AND/OR/XOR”的通讯对象

序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
899	1st Logic - ...	Input a			1 bit	C	-	W	T	U	boolean	低
900	1st Logic - ...	Input b			1 bit	C	-	W	T	U	boolean	低
901	1st Logic - ...	Input c			1 bit	C	-	W	T	U	boolean	低
902	1st Logic - ...	Input d			1 bit	C	-	W	T	U	boolean	低
903	1st Logic - ...	Input e			1 bit	C	-	W	T	U	boolean	低
904	1st Logic - ...	Input f			1 bit	C	-	W	T	U	boolean	低
905	1st Logic - ...	Input g			1 bit	C	-	W	T	U	boolean	低
906	1st Logic - ...	Input h			1 bit	C	-	W	T	U	boolean	低
907	1st Logic - ...	Logic result			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低

图 5.4.1 “AND/OR/XOR”通讯对象

编号	对象功能	名称	类型	属性	DPT
899/.../906	**Input x**	**1st Logic- {{...}}**	**1bit**	**C,W,T,U**	**1.002 boolean**
该通讯对象用于接收逻辑输入 Input x 的值。 括号中的名称随参数“Description for logic function”描述变化，参数描述为空，则默认显示“1st Logic”。下同。					
907	**Logic result**	**1st Logic- {{...}}**	**1bit**	**C,T**	**1.002 boolean**
该通讯对象用于发送逻辑运算结果。					

表 5.4.1 “AND/OR/XOR”通讯对象

5.4.2.“Gate forwarding”的通讯对象

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Gate value select			1 byte	C	-	W	-	-	scene number	低
	900	1st Logic - ...	Input A			1 bit	C	-	W	-	-	switch	低
	901	1st Logic - ...	Input B			1 bit	C	-	W	-	-	switch	低
	902	1st Logic - ...	Input C			1 bit	C	-	W	-	-	switch	低
	903	1st Logic - ...	Input D			1 bit	C	-	W	-	-	switch	低
	904	1st Logic - ...	Output A			1 bit	C	-	-	T	-	switch	低
	905	1st Logic - ...	Output B			1 bit	C	-	-	T	-	switch	低
	906	1st Logic - ...	Output C			1 bit	C	-	-	T	-	switch	低
	907	1st Logic - ...	Output D			1 bit	C	-	-	T	-	switch	低

图 5.4.2 “Gate forwarding”通讯对象

编号	对象功能	名称	类型	属性	DPT
899	**Gate value select**	**1st Logic- {{...}}**	**1byte**	**C,W**	**17.001 scene number**
该通讯对象用于选择逻辑门转发的场景。					
900/.../903	**Input x**	**1st Logic- {{...}}**	**1bit** **4bit** **1byte**	**C,W**	**1.001 switch** **3.007 dimming control** **5.010 counter pulses(0..255)**
该通讯对象用于接收逻辑门输入 Input x 的值。					
904/.../907	**Output x**	**1st Logic- {{...}}**	**1bit** **4bit** **1byte**	**C,T**	**1.001 switch** **3.007 dimming control** **5.010 counter pulses(0..255)**
该通讯对象用于输出逻辑门转发后的值。输出值跟输入值是相同的，但一个输入可转发成一个或多个输出，由参数设置。					

表 5.4.2 “Gate forwarding”通讯对象

5.4.3.“Threshold comparator”的通讯对象

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Threshold value input			4 bit	C	-	W	-	U	dimming control	低
	907	1st Logic - ...	Logic result			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Threshold value input			1 byte	C	-	W	-	U	counter pulses (0..255)	低
	907	1st Logic - ...	Logic result			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Threshold value input			2 bytes	C	-	W	-	U	pulses	低
	907	1st Logic - ...	Logic result			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Threshold value input			2 bytes	C	-	W	-	U	2-byte signed value	低
	907	1st Logic - ...	Logic result			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Threshold value input			2 bytes	C	-	W	-	U	2-byte float value	低
	907	1st Logic - ...	Logic result			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Threshold value input			4 bytes	C	-	W	-	U	counter pulses (unsig...	低
	907	1st Logic - ...	Logic result			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Threshold value input			2 bytes	C	-	W	-	U	temperature (°C)	低
	907	1st Logic - ...	Logic result			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Threshold value input			2 bytes	C	-	W	-	U	humidity (%)	低
	907	1st Logic - ...	Logic result			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Threshold value input			2 bytes	C	-	W	-	U	lux (Lux)	低
	907	1st Logic - ...	Logic result			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低

图 5.4.3 “Threshold comparator”通讯对象

编号	对象功能	名称	类型	属性	DPT
899	**Threshold value input**	**1st Logic- {{...}}**	**4bit** **1byte** **2byte** **4byte**	**C,W, U**	**3.007 dimming** **5.010 counter pulses** **7.001 pulses** **12.001 counter pulses** **8.x signed value** **9.x float value** **9.001 temperature** **9.007 humidity** **9.004 lux**
该通讯对象用于输入阈值。					
907	**Logic result**	**1st Logic- {{...}}**	**1bit**	**C,T**	**1.002 boolean**
该通讯对象用于发送逻辑运算结果。即在对象输入阈值跟参数设定阈值比较后，所应发送的值。					

表 5.4.3 “Threshold comparator”通讯对象

5.4.4.“Format convert”的通讯对象

序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
899	1st Logic - ...	Input 1bit-bit0			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	低
900	1st Logic - ...	Input 1bit-bit1			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	低
907	1st Logic - ...	Output 2bit			2 bit	C	-	-	T	-	switch control	低

“2x1bit --> 1x2bit”功能：将 2 个 1bit 值转换成一个 2bit 值，如 Input bit1=1, bit0=0--> Output 2bit=2

序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
899	1st Logic - ...	Input 1bit-bit0			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	低
900	1st Logic - ...	Input 1bit-bit1			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	低
901	1st Logic - ...	Input 1bit-bit2			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	低
902	1st Logic - ...	Input 1bit-bit3			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	低
903	1st Logic - ...	Input 1bit-bit4			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	低
904	1st Logic - ...	Input 1bit-bit5			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	低
905	1st Logic - ...	Input 1bit-bit6			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	低
906	1st Logic - ...	Input 1bit-bit7			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	低
907	1st Logic - ...	Output 1byte			1 byte	C	-	-	T	-	counter pulses (0..255)	低

“8x1bit --> 1x1byte”功能:将 8 个 1bit 值转换成一个 1byte 值，如 Input bit2=1, bit1=1, bit0=1,其它位为 0--> Output 1byte=7

序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
899	1st Logic - ...	Input 1byte			1 byte	C	-	W	-	U	counter pulses (0..255)	低
907	1st Logic - ...	Output 2byte			2 bytes	C	-	-	T	-	pulses	低

“1x1byte --> 1x2byte”功能：将一个 1byte 值转换成一个 2byte 值，如 Input 1byte=125--> Output 2byte=125, 虽然值不变，但值的数据类型已不同

序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
899	1st Logic - ...	Input 1byte-low			1 byte	C	-	W	-	U	counter pulses (0..255)	低
900	1st Logic - ...	Input 1byte-high			1 byte	C	-	W	-	U	counter pulses (0..255)	低
907	1st Logic - ...	Output 2byte			2 bytes	C	-	-	T	-	pulses	低

“2x1byte --> 1x2byte”功能：将 2 个 1byte 值转换成一个 2byte 值，如 Input 1byte-low = 255 ($FF), Input 1byte-high = 100 ($64) --> Output 2byte = 25855 ($64 FF)

序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
899	1st Logic - ...	Input 2byte-low			2 bytes	C	-	W	-	U	pulses	低
900	1st Logic - ...	Input 2byte-high			2 bytes	C	-	W	-	U	pulses	低
907	1st Logic - ...	Output 4byte			4 bytes	C	-	-	T	-	counter pulses (unsig...	低

“2x2byte --> 1x4byte”功能：将 2 个 2byte 值转换成一个 4byte 值，如 Input 2byte-low = 65530 ($FF FA), Input 2byte-high = 32768 ($80 00)--> Output 2byte = 2147549178 ($80 00 FF FA)

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Input 1byte			1 byte	C	-	W	-	U	counter pulses (0..255)	低
	900	1st Logic - ...	Output 1bit-bit0			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低
	901	1st Logic - ...	Output 1bit-bit1			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低
	902	1st Logic - ...	Output 1bit-bit2			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低
	903	1st Logic - ...	Output 1bit-bit3			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低
	904	1st Logic - ...	Output 1bit-bit4			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低
	905	1st Logic - ...	Output 1bit-bit5			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低
	906	1st Logic - ...	Output 1bit-bit6			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低
	907	1st Logic - ...	Output 1bit-bit7			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	低

“1x1byte --> 8x1bit”功能：将 1 个 1byte 值转换成 8 个 1bit 值，如 Input 1byte=200 --> Output bit0=0, bit1=0, bit2=0, bit3=1, bit4=0, bit5=0, bit6=1, bit7=1

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Input 2byte			2 bytes	C	-	W	-	U	pulses	低
	906	1st Logic - ...	Output 1byte-low			1 byte	C	-	-	T	-	counter pulses (0..255)	低
	907	1st Logic - ...	Output 1byte-high			1 byte	C	-	-	T	-	counter pulses (0..255)	低

“1x2byte --> 2x1byte”功能：将 1 个 2byte 值转换成 2 个 1byte 值，如 Input 2byte = 55500 ($D8 CC) --> Output 1byte-low = 204 ($CC), Output 1byte-high =216 ($D8)

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Input 4byte			4 bytes	C	-	W	-	U	counter pulses (unsig...	低
	906	1st Logic - ...	Output 2byte-low			2 bytes	C	-	-	T	-	pulses	低
	907	1st Logic - ...	Output 2byte-high			2 bytes	C	-	-	T	-	pulses	低

“1x4byte --> 2x2byte”功能：将 1 个 4byte 值转换成 2 个 2byte 值，如 Input 4byte = 78009500 ($04 A6 54 9C) --> Output 2byte-low = 21660 ($54 9C), Output 2byte-high =1190 ($04 A6)

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Input 3byte			3 bytes	C	-	W	-	U	RGB value 3x(0..255)	低
	905	1st Logic - ...	Output 1byte-low			1 byte	C	-	-	T	-	counter pulses (0..255)	低
	906	1st Logic - ...	Output 1byte-middle			1 byte	C	-	-	T	-	counter pulses (0..255)	低
	907	1st Logic - ...	Output 1byte-high			1 byte	C	-	-	T	-	counter pulses (0..255)	低

“1x3byte --> 3x1byte”功能：将 1 个 3byte 值转换成 3 个 1byte 值，如 Input 3byte = $78 64 C8--> Output 1byte-low = 200 ($C8) , Output 1byte-middle = 100 ($64) , Output 1byte-high =120 ($78)

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Input 1byte-low			1 byte	C	-	W	-	U	counter pulses (0..255)	低
	900	1st Logic - ...	Input 1byte-middle			1 byte	C	-	W	-	U	counter pulses (0..255)	低
	901	1st Logic - ...	Input 1byte-high			1 byte	C	-	W	-	U	counter pulses (0..255)	低
	907	1st Logic - ...	Output 3byte			3 bytes	C	-	-	T	-	RGB value 3x(0..255)	低

“3x1byte --> 1x3byte”功能：将 3 个 1byte 值转换成 1 个 3byte 值，如 Input 1byte-low = 150 ($96), Input 1byte-middle = 100 ($64), Input 1byte-high = 50 ($32)--> Output 3byte = $32 64 96

图 5.4.4 “Format convert”通讯对象

编号	对象功能	名称	类型	属性	DPT
899	**Input ...**	**1st Logic- {{...}}**	**1bit** **1byte** **2byte** **3byte** **4byte**	**C,W,U**	**1.001 switch** **5.010 counter pulses(0..255)** **7.001 pulses** **232.600 RGB value 3x(0..255)** **12.001 counter pulses**
该通讯对象用于输入需要转换的值。					
907	**Output ...**	**1st Logic- {{...}}**	**1bit** **2bit** **1byte** **2byte** **3byte** **4byte**	**C,T**	**1.001 switch** **2.001 switch control** **5.010 counter pulses(0..255)** **7.001 pulses** **232.600 RGB value 3x(0..255)** **12.001 counter pulses**
该通讯对象用于输出转换后的值。					

表 5.4.4 “Format convert”通讯对象

5.4.5.“Gate function”的通讯对象

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Input			1 bit	C	-	W	-	-	switch	低
	900	1st Logic - ...	Gate input			1 bit	C	-	W	-	-	boolean	低
	907	1st Logic - ...	Output			1 bit	C	-	-	T	-	switch	低

Input/Output - 1bit[On/Off]

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Input			1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	低
	900	1st Logic - ...	Gate input			1 bit	C	-	W	-	-	boolean	低
	907	1st Logic - ...	Output			1 byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	低

Input/Output - 1byte[0..100%]

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Input			1 byte	C	-	W	-	-	counter pulses (0..255)	低
	900	1st Logic - ...	Gate input			1 bit	C	-	W	-	-	boolean	低
	907	1st Logic - ...	Output			1 byte	C	-	-	T	-	counter pulses (0..255)	低

Input/Output - 1byte[0..255]

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Input			2 bytes	C	-	W	-	-	temperature (°C)	低
	900	1st Logic - ...	Gate input			1 bit	C	-	W	-	-	boolean	低
	907	1st Logic - ...	Output			2 bytes	C	-	-	T	-	temperature (°C)	低

Input/Output - 2byte[Float]

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Input			2 bytes	C	-	W	-	-	pulses	低
	900	1st Logic - ...	Gate input			1 bit	C	-	W	-	-	boolean	低
	907	1st Logic - ...	Output			2 bytes	C	-	-	T	-	pulses	低

Input/Output - 2byte[0..65535]

图 5.4.5 “Gate function”通讯对象

编号	对象功能	名称	类型	属性	DPT
11	**Input**	**1st Logic- {{...}}**	**1bit** **1byte** **2byte**	**C,W**	**1.001 switch** **5.001 percentage** **5.010 counter pulses** **9.001 temperature** **7.001 pulses**
该通讯对象用于输入需要门过滤的值。					
12	**Gate input**	**1st Logic- {{...}}**	**1bit**	**C,W**	**1.002 boolean**
该通讯对象用于控制门输入的开关状态。门开时，输入信号允许通过，则会输出，且如有改变也会					

发送当前的输入状态；门关时，则不能通过。					
19	**Output**	**1st Logic- {{...}}**	**1bit** **1byte** **2byte**	**C,T**	**1.001 switch** **5.001 percentage** **5.010 counter pulses** **9.001 temperature** **7.001 pulses**
该通讯对象用于输出门过滤后的值。只有门输入状态为开时才有输出，按照对象“Gate input”定义。					

表 5.4.5 “Gate function”通讯对象

5.4.6.“Delay function”的通讯对象

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Input			1 bit	C	-	W	-	-	switch	低
	907	1st Logic - ...	Output			1 bit	C	-	-	T	-	switch	低

Input/Output - 1bit[On/Off]

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Input			1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	低
	907	1st Logic - ...	Output			1 byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	低

Input/Output - 1byte[0..100%]

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Input			1 byte	C	-	W	-	-	counter pulses (0..255)	低
	907	1st Logic - ...	Output			1 byte	C	-	-	T	-	counter pulses (0..255)	低

Input/Output - 1byte[0..255]

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Input			2 bytes	C	-	W	-	-	temperature (°C)	低
	907	1st Logic - ...	Output			2 bytes	C	-	-	T	-	temperature (°C)	低

Input/Output - 2byte[Float]

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Input			2 bytes	C	-	W	-	-	pulses	低
	907	1st Logic - ...	Output			2 bytes	C	-	-	T	-	pulses	低

Input/Output - 2byte[0..65535]

图 5.4.6 “Delay function”通讯对象

编号	对象功能	名称	类型	属性	DPT
899	**Input**	**1st Logic- {{...}}**	**1bit** **1byte** **2byte**	**C,W**	**1.001 switch** **5.001 percentage** **5.010 counter pulses** **9.001 temperature** **7.001 pulses**
该通讯对象用于接收总线上需要延时的值。					
907	**Output**	**1st Logic- {{...}}**	**1bit** **1byte** **2byte**	**C,T**	**1.001 switch** **5.001 percentage** **5.010 counter pulses** **9.001 temperature** **7.001 pulses**

该通讯对象用于发送需要延时转发的值，延时时间按照参数定义。

表 5.4.6 “Delay function”通讯对象

5.4.7.“Staircase lighting”的通讯对象

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Trigger value			1 bit	C	-	W	-	-	trigger	低
	900	1st Logic - ...	Light-on duration time			2 bytes	C	-	W	-	-	time (s)	低
	907	1st Logic - ...	Output			1 bit	C	-	-	T	-	switch	低

1 bit

	序号	名称	对象功能	描述	群组地址	长度	C	R	W	T	U	数据类型	优先级
	899	1st Logic - ...	Trigger value			1 bit	C	-	W	-	-	trigger	低
	900	1st Logic - ...	Light-on duration time			2 bytes	C	-	W	-	-	time (s)	低
	907	1st Logic - ...	Output			1 byte	C	-	-	T	-	counter pulses (0..255)	低

1byte

图 5.4.7 “Staircase lighting”通讯对象

编号	对象功能	名称	类型	属性	DPT
899	**Trigger value**	**1st Logic- {{...}}**	**1bit**	**C,W**	**1.017 trigger**
该通讯对象用于接收总线上触发楼梯灯亮的值。					
900	**Light-on duration time**	**1st Logic- {{...}}**	**2byte**	**C,W**	**7.005 time(s)**
该通讯对象用于修改楼梯灯持续时间，修改范围参照参数定义的范围，超出则取极限值。					
907	**Output**	**1st Logic- {{...}}**	**1bit** **1byte**	**C,T**	**1.001 switch** **5.010 counter pulses**
该通讯对象用于当触发时输出值 1，当延时过后，输出值 2。报文值由参数设置的数据类型决定。					

表 5.4.7 “Staircase lighting”通讯对象